NOTICE ALARME JA65 MANUEL INSTALLATEUR

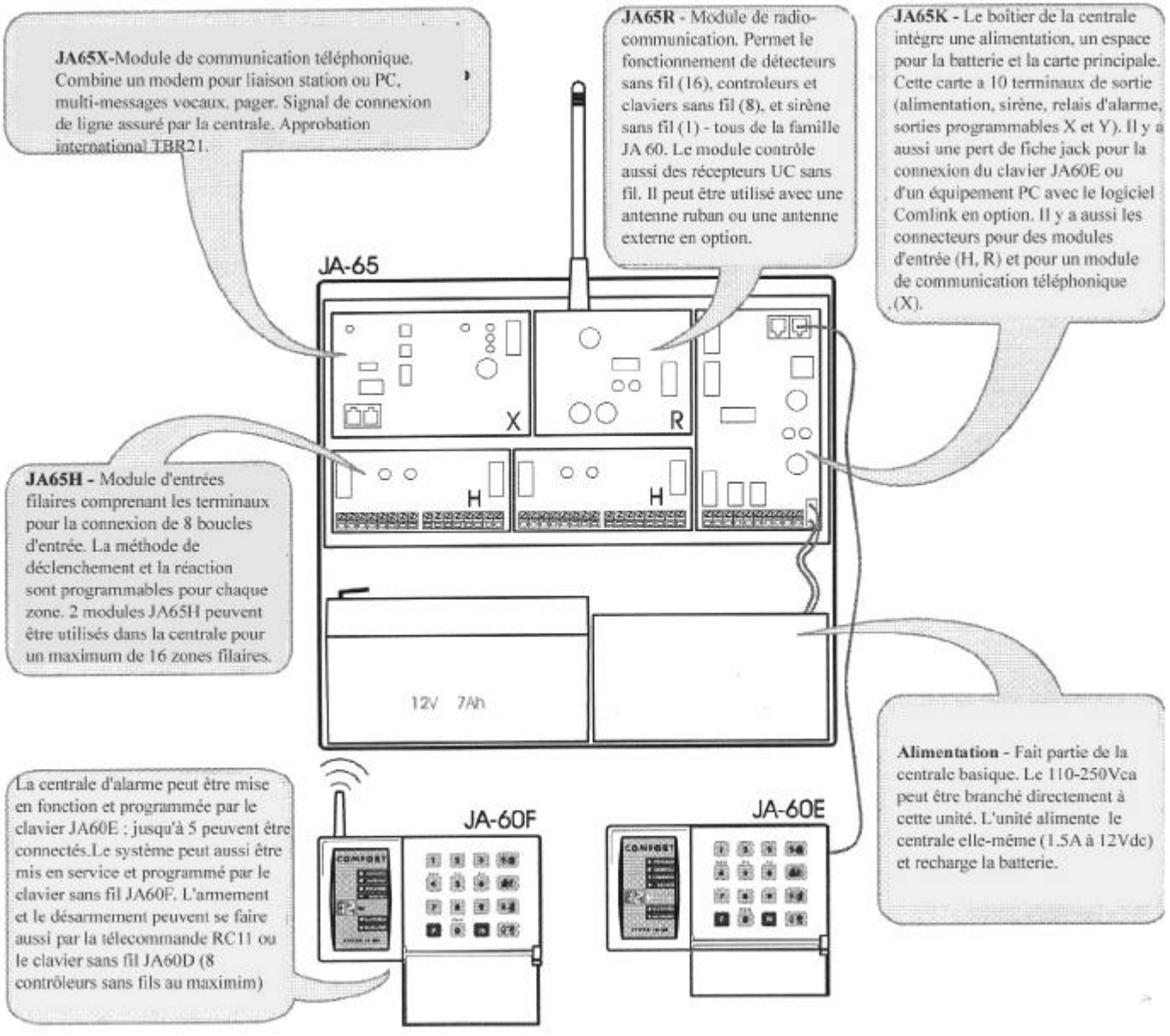
Manuel valide pour versions FM661107 et DY61229 Le logiciel Comlink window v.53 est disponible.

1. ARCHITECTURE DE LA CENTALE

La JA65 est une centrale d'alarme modulable très complète avec divers modules qui s'intégré dans un seul block. Elle permet une installation sans fils, filaire ou combiné.
Le boîtier JA65K intègre une alimentation électronique.
Un espace libre est prévu pour la batterie 12 volt 7 ampères (réf. 12V6) permettant l'auto-alimentation.
Les 16 zones de la centrale sont sur une carte à l'intérieur du boîtier. Cette carte ne dispose pas d'entées. Vous pouvez rajouter les modules suivants afin de compléter votre système :

?? **Module JA65R : module** de radiocommunication permet le fonctionnement du système avec des périphériques sans fil : jusqu'à 16 détecteurs, 8 contrôleurs, une sirène JA60A, et un module de sortie UC.
?? **JA65H : module de 8 entrées filaires** : 8 entrées filaires programmables en alarme (NF, balance ou double balance) et programmable quant à leurs fonctionnement. 2 modules peuvent être intégrés dans la centrale.
?? **Module téléphonique JA65X** permet une communication avec station téléphonique, envoi de message ou de messages pager. Permet aussi une communication avec votre PC grâce au logiciel COMLINK et au modem JA60U.
?? **Utilisations et programmations** sont possibles via le clavier JA60E (ou option sans fils JA60F). La mise en marche ou en arrêt peut aussi se faire par télécommande RC11 ou RC22 ou clavier sans fils JA60D. Ces fonctions peuvent aussi se réaliser à distance par le biais de votre PC grâce au COMLINK SW.

Ces différents modules permettent à votre système de fonctionner sans fils (16 détecteurs) avec fils (de 8) 16 entrées) ou bien en combiné.


JA65X-Module de communication téléphonique. Combine un modem pour liaison station ou PC, multi-messages vocaux, pager. Signal de connexion de ligne assuré par la centrale. Approbation international TBR21.
JA65R - Module de radio-communication. Permet le fonctionnement de détecteurs sans fil (16), controleurs et claviers sans fil (8), et sirène sans fil (1) - tous de la famille JA 60. Le module contrôle aussi des récepteurs UC sans fil. Il peut être utilisé avec une antenne ruban ou une antenne externe en option.
JA65K - Le boîtier de la centrale intègre une alimentation, un espace pour la batterie et la carte principale. Cette carte a 10 terminaux de sortie (alimentation, sirène, relais d'alarme, sorties programmables X et Y). Il y a aussi une pert de fiche jack pour la connexion du clavier JA60E ou d'un équipement PC avec le logiciel Comlink en option. Il y a aussi les connecteurs pour des modules d'entrée (H, R) et pour un module de communication téléphonique (X).
JA-65
X
R
H
H
JA65H - Module d'entrées filaires comprenant les terminaux pour la connexion de 8 boucles d'entrée. La méthode de déclenchement et la réaction sont programmables pour chaque zone. 2 modules JA65H peuvent être utilisés dans la centrale pour un maximum de 16 zones filaires.
12V 7Ah
Alimentation - Fait partie de la centrale basique. Le 110-250Vca peut être branché directement à cette unité. L'unité alimente le centrale elle-même (1.5A à 12Vdc) et recharge la batterie.
La centrale d'alarme peut être mise en fonction et programmée par le clavier JA60E ; jusqu'à 5 peuvent être connectés.Le système peut aussi être mis en service et programmé par le clavier sans fil JA60F. L'armement et le désarmement peuvent se faire aussi par la télécommande RC11 ou le clavier sans fil JA60D (8 contrôleurs sans fils au maximim)
JA-60F
JA-60E

2. CONFIGURATION

Le boîtier métal de la centrale d'alarme JA65K est livré avec une unité d'alimentation intégrée et une carte principale. Afin de le faire fonctionner comme un système d'alarme il faut l'équiper de modules interfaces en procédant de la façon suivante :

?? Ouvrez le boîtier et enlever le couvercle
?? Déconnectez le câble de l'alimentation du connecteur K5 de la carte principale
?? Dévissez le module plate-forme (en tournant vers la gauche)
?? Placez les modules que vous souhaitez rajouter sur les positions définies sur le schéma
?? Connectez les câbles des modules sur la carte principale de façon suivante
   - 65X = K1
   - 65R = K2
   - 65H = K3 (si 2 modules 65H sont utilisés, connectez le câble du module de gauche sur le module 65H de droite et le câble du module de droite sur le connecteur K3 de la carte principale)

3. INSTALLATION

Le boîtier métal de la JA65K est conçu pour être installé contre un mur, ou partiellement encastré. Le trou rectangle à l'arrière permet le câblage de l'ensemble. Une boîte de jonction standard permettra les différents raccordements. Il est important de repérer et préparer tous les câbles avant l'installation de la centrale.
Si un module de radio communication JA65R est utilisé, ayez à l'esprit que l'antenne demandera 20cm de dégagement. Une antenne ruban est fournie mais une antenne extérieure peut être rajoutée (réf. An01). La distance de fonctionnement des accessoires sans fil est d'environ 100m dans d'excellentes conditions Toutefois les matériaux de construction (béton, métal…) peuvent absorber ou gêner le passage des ondes. La communication peut aussi être affectée par des interférences ou des signaux radio. Pour ces raisons, nous vous conseillons des distances de fonctionnement plus courtes.
Avant de fixer le boîtier contre le mur, enlevez l'unité d'alimentation (2 vis sur la face avant)
Emmenez tous les câbles vers la centrale (alimentation, boucles d'entrées, sorties, lignes téléphoniques) avant de fixer le boîtier à l'endroit souhaité.
Note : Attention à ne pas bloquer les charnières du couvercle et de la plate-forme de montage du module en cas d'installation encastrée.

3.1 Câblage électrique

Il est conseillé de faire faire une installation par un professionnel. La centrale est CLASSE II. Elle présente une double isolation et le branchement de l'unité d'alimentation doit se faire avec un câble 2 fils double isolation. Aucun câble d'alimentation ne doit être connecté au boîtier métal. Instruction :
Utilisez du double corps (de ? 0.75 à ? 1.5mm^2) double isolation. Le système ne doit pas partager de fusible avec aucun autre système de la maison.
Emmenez le câble d'alimentation à travers la bague plastique du couvercle de l'unité d'alimentation
Attachez le câble fermement à la carte principale en utilisant une bague. Avant bien serrer la bague, assurez vous que le câble d'alimentation est bien placé dans domino d'arrivée et que les vis du domino soient bien serrées. Assurez vous aussi que les fils ne soient pas plus longs que le modèle présenté sur le schéma.
Replacez l'unité d'alimentation dans le boîtier mais ne la mettez pas sous tension.
Installez la plate-forme de montage des modules dans le boîtier et connectez les câbles d'alimentation sur le connecteur K5 de la carte principale.

4. ANTENNE DU MODULE JA65R

Si le module JA65R est installé, il est possible mettre des détecteurs sans fil, des contacts, une sirène JA60A, des modules de sortie, et un autre système si nécessaire. Les chapitres suivant traitent de l'installation de ces périphériques. Le module JA65R doit être équipé d'une antenne.

4.1 L'antenne ruban utilisée dans la centrale

Il y a un trou en haut du boîtier de la centrale (enlevez le capuchon en plastique) pour l'antenne ruban. Le ruban est vendu avec le module 65R. Installez l'antenne quand la plate-forme de montage des modules est en place et bien vissée dans le boîtier. Attachez l'antenne sur le module 65R en utilisant une vis comme décrit sur le schéma. L'antenne ne doit pas être obstruée par quelque objet métallique que ce soit.

4.2 Antenne extérieure

Une antenne extérieure optionnelle (modèle AN01) peut être utilisée avec le 65R. Cette antenne est équipée d'un connecteur qui se clipse directement sur le module 65R. Si vous utilisez l'antenne extérieure l'antenne ruban ne doit pas être installée. L'antenne AN01 a un anneau plastique au bout permettant de l'accrocher au mur. Cette partie active doit être installée à la verticale et ne doit pas être obstruée par quelque objet métallique que ce soit. L'antenne AN01 peut être cachée derrière un meuble.

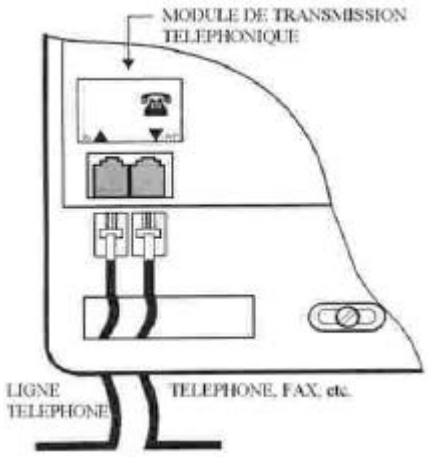
5. CONNEXION D'UNE LIGNE TELEPHONIQUE AU MODULE JA65X

Si le module JA65X est installé la centrale peut communiquer avec une station monitorage, envoyer des messages vocaux, ou contacter un pager aussi bien que communiquer avec un PC. Une ligne standard analogique doit être connectée au module 65X pour ces fonctions.

?? Utilisez le câble de téléphone fourni avec la centrale pour la connexion de la ligne de téléphone à la prise jack IN située dans la centrale
?? (Cf. schéma ci-contre).

?? Raccordez un téléphone, un fax ou un autre appareil de ce type à la prise jack OUT (prise portant le symbole d'un téléphone).

?? Lorsque la centrale est en mode de veille, la ligne téléphonique et tout autre appareil relié fonctionnera normalement.



Note : le transmetteur téléphonique doit être branché directement dans la fiche de la ligne téléphonique. Toute autre appareil (téléphone, fax, modem, machine…) doit être connecté sur les sorties du transmetteur téléphonique.

6. CONNEXTEURS ET SORTIES SUR LA CARTE PRINCIPALE

En plus des connecteurs du module interface (K1, K2, K3), la carte principale dispose des connecteurs suivants :
K5 : connecteur d'alimentation. Le câble de l'unité d'alimentation est branché dessus. En débranchant ce connecteur, le système est totalement désactivé.
K4, K6 : jack digital pour clavier JA60E ou / et pour câble interface PC. 5 claviers peuvent être au total connectés sur la JA65 avec une longueur de câble de 500m maximum. Les données sont aussi disponibles sur le terminal ; leur description :
1234 Données permettant l'option d'utiliser un câble standard pour le câblage du clavier JA60E. Les claviers sont aussi équipés de jacks et terminaisons.
Il y a des bornes sur la centrale pour l'utilisation des appareils externes.
TMP C'est une paire de bornes pour connecter le switch de la temporisation de la centrale. Normalement ces bornes doivent être connectées ensemble. La déconnexion de cette boucle a le même effet que le déclenchement du switch de la temporisation de la centrale. Cette entrée peut également être utilisée comme boucle équilibrée pour une plus grande sécurité. Si vous installez une fin de ligne « résistance 10k » à la fin de la boucle, la centrale reconnaît cet état et réagira à tout changement de résistance (+/- 30%).
PGX C'est une sortie (collecteur ouvert d'un transistor vers GND, max. 12V, 100mA). La fonction de cette sortie est déterminée par la programmation d'un paramètre 23x dans le mode de programmation. Cette centrale transmet sans fil le signal de PGX et le transmetteur UC216 peut être utilisé comme sortie à distance de ce signal.
PGY C'est une sortie (collecteur ouvert d'un transistor vers GND, max. 12V, 100mA). La fonction de cette sortie est déterminée par la programmation d'un paramètre 24x dans le mode de programmation. Cette centrale transmet sans fil le signal de PGY et le transmetteur UC216 peut être utilisé comme sortie à distance de ce signal.
C C'est un contact commun de relais de sortie d'alarme, max. load 60V/1A. Le relais est sur ON pendant la durée de l'alarme.
NC Contact normalement fermé du relais de sortie de l'alarme
NO Contact normalement ouvert du relais de sortie de l'alarme
GND Borne de masse de sortie de courant (-)
SIR Sortie de sirène extérieure. En mode normal, il y a une tension +U. En mode alarme, il y a un potentiel GND. Connectez une sirène extérieure ordinaire au +U et les terminaux SIR (max. load 1A). L'entrée d'une sirène doit être connectée aux bornes GND et SIR.
+U Sortie + 13,8V. La tension permanente doit être supérieure à 50mA. Une consommation de courte durée de la sortie peut atteindre 1A (max. 10 minutes). Cette sortie est contrôlée par la centrale. Si elle est soumise à une tension trop

élevée, la centrale se met en mode échec (« C »). Des fiches +U sont disponibles sur le module JA65H pour un câblage simplifié. Toutes les fiches +U sont connectées en parallèle sur la fiche +U de la carte principale.

7.CABLAGES DES MODULES D'ENTREES

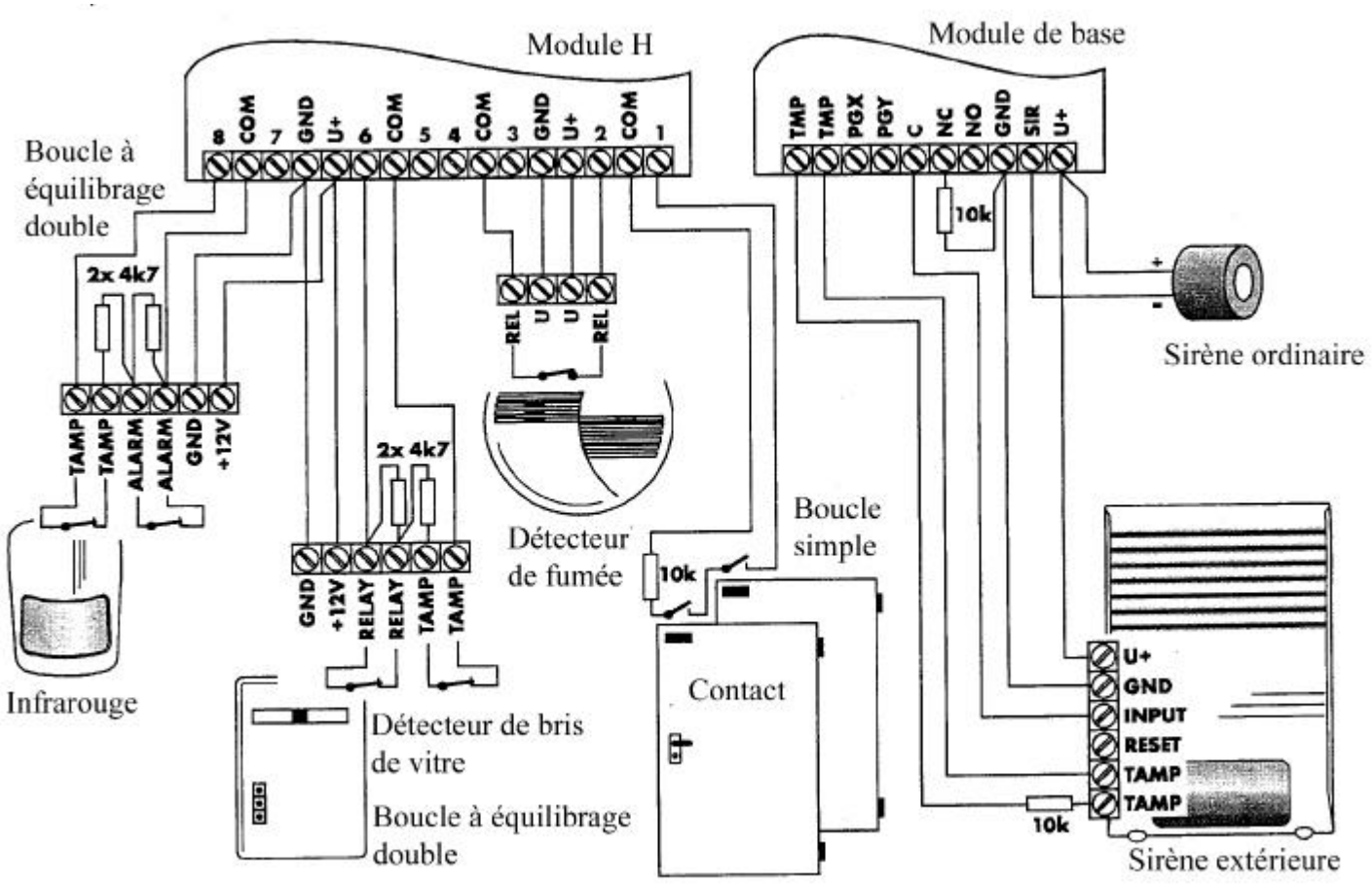
2 modules 65 peuvent être utilisés avec la centrale. Un module avec un câblage direct sur la carte principale fournie de 1 à 8 entrées. Si un second module est installé, cela produira de 9 à 16 entrées. Le module 65H possède les terminaisons suivantes :

1 à 8 **zones d'entrées** – Normalement les sorties pour détecteurs sont branchées là. (Voir schéma). Pour chaque entrée il est possible de programmer sa méthode de déclenchement (boucle normalement fermée, boucle équilibrée (10?), ou boucle à équilibrage double (2x4k7)) et le type de réaction du système

COM 4 terminaisons communes pour fermer les boucles d'entrée.

GND terre (pôle négatif) pour alimentation

+U Sortie d'alimentation pour accessoires extérieurs (détecteurs, etc…). Consommation maximum totale pour toutes les terminaisons +U sur la centrale = 1.5A



8. CABLAGE D'UN CLAVIER JA60E

Le système peut être programmé et mis en service par le clavier JA60E. Un maximum de 5 claviers peuvent être câblés à la centrale. Les claviers peuvent aussi être câblés avec des connecteurs modulaires aux connecteurs K4 ou K5 ou par des câbles standards aux connecteurs 1, 2, 3 et 4 de la carte principale de la centrale. Les mêmes numéros de connecteurs doivent être mis ensemble. Il est possible de combiner arbitrairement le câblage avec des connecteurs modulaires et des câbles ordinaires.

Schéma

Lorsque la centrale est équipée d'un module de radiocommunication JA65R elle peut aussi être programmée et mise en service par le clavier sans fils JA60F. Un minimum de 1 clavier doit être rajouté. Avec le module 65R, le système peut aussi fonctionner avec une télécommande modèle RC11 ou RC22 aussi bien qu'avec le clavier sans fil JA60D. La centrale peut avoir jusqu'à 8 contrôleurs sans fil.
Il est aussi possible de faire fonctionner et programmer le système par le biais d'un PC avec le logiciel SW COMLINK. Le PC peut être connecté localement avec une interface PC60A ou à distance par un modem JA60U

9. INSTALLATION D'UN PERIPHERIQUE SANS FIL

Si la JA65 est équipée du module JA65R, elle peut fonctionner avec n'importe quel accessoire sans fil n'importe quel module UC.

de sortie

De 1 à 16 détecteurs peuvent être placés sur chaque zone de la centrale.

Jusqu'à 8 gestion d'accès peuvent être rajoutés, claviers et télécommandes réf. JA60D, JA60F, RC11, RC11A, RC22, RC40.

Une sirène sans fil réf. JA60A par centrale

Les modules de sortie UC ont des relais copiant les statuts des sorties programmables pgX et pgY de la centrale d'alarme. Un nombre illimité de module UC peut être rajouté avec chaque système.

10. INSTALLATION DE LA BATTERIE

La centrale intègre un espace prévu pour la batterie d'auto-alimentation réf. 12V6. C'est la centrale qui recharge la batterie. La batterie est trop vieille ou trop déchargée, un signal vous informe afin de procéder au changement.

Les câbles de la batterie doivent être connectés comme suit : le rouge sur le + et le noir sur le -.

11. PREMIERE MISE SOUS TENSION

Vérifiez que tous les câblages soient corrects. Appuyez sur le bouton de mise en marche. Le clavier montre un P confirmant que le système est en mode programmation.

12. PROGRAMMATION DU SYSTEME

Les fonctions du système peuvent être personnalisées. Le plus pratique étant d'effectuer la programmation par le biais du logiciel COMLINK et d'un PC. La programmation est assez simple aussi en passant par le clavier en mode programmation :

Si le centrale n'est pas en mode programmation, ouvrez la et **entrez F0SC (SC =code service, défaut usine SC =6060).** Le mode programmation sera indiqué par le **P** Ce code ne peut être entré que lorsque la centrale est désarmée. Dans ce mode, le système ne peut se mettre en alarme. Détecteurs et autre accessoires peuvent être placés, les paramètres du système installés, le système testé.

Les paramètres de la centrale peuvent être installés en entrant la séquence programmée du clavier. Entrer le N permet de sortir de toute fonction entreprise. Ainsi taper N permet de sortie du mode programmation (le P disparaît). Si un défaut s'inscrit lorsque vous quittez le mode programmation, la centrale vous informera du problème.

Liste des paramètres programmables de la centrale

FONCTION	SEQUENCE	OPTIONS	CONDITIONS D'USINE	NOTE
Programmation des détecteurs et télécommandes	1	1 & 7, appuyez sur 2 pour effacer la position, sur 4 pour tout effacer		-module R uniquement
Installation entrée de zone filaire Exemple : Pour déconnecter le radar filaire de la zone 9, il faut se mettre en programmation (taper sur le clavier F0 6060, puis taper 6009003, puis taper N pour sortir de programmation	60nn xys	nn= zone n, x-alarme, y-reaction, s_section	Tous sur OFF	Module H
Délai d'entrée et de sortie	21x	x = 1 à 9 (x 10 secondes)	30 secondes	
Durée de l'alarme	22x	x = 1 à 8 (minutes) 0=10s 9=15mn	4 minutes	
Fonction de sortie PgX	23x	x = 0 à 7 (0-carillon, 1-incendie, 2-armement, 3-panique, 4-alarme, 5-porte, 6-home, 7-NO AC)	ARMEMENT	
Fonction de sortie PgY	24x	x = 0 à 7 (0-carillon, 1-incendie, 2-armement, 3-panique, 4-alarme, 5-porte, 6-home, 7-NO AC)	NON	
Messages vocaux et numéros de téléphone corrigés en mode	25x	251 = OUI et 250 = NON	NON	

Test pour vérifier la bonne réception des signaux radio	26x	261 = OUI et 260 = NON	NON	
Vérification de la régularité de la radiocommunication	27x	271 = OUI et 270 = NON	NON	
RESET (Réinitialisation)	28x	281 = OUI et 280 = NON	OUI	
Contrôle de la centrale	299	Un signal sera envoyé	-	
Pas de code requis (effets F1, F2, F3, F4 & F9)	30x	301 = OUI et 300 = NON	OUI	
Armement partiel (F2)	31x	311 = OUI et 310 = NON	OUI	
Sirène incorporée	32x	321 = OUI et 320 = NON	OUI	
Indication audible du délai de sortie	33x	331 = OUI et 330 = NON	OUI	
Indication audible du délai de sortie de l'armement partiel	34x	341 = OUI et 340 = NON	NON	
Indication audible du délai d'entrée	35x	351 = OUI et 350 = NON	OUI	
Armement et désarmement du son	36x	361 = OUI et 360 = NON	NON	
Sirène incorporée en mode de désarmement et d'armement partiel	37x	371 = OUI et 370 = NON	OUI	
Alarme des la sirène sans fil	38x	381 = OUI et 380 = NON	OUI	
Indication des problèmes du système pendant l'armement	39x	391 = OUI et 390 = NON	NON	
Partage de la centrale (section A, B, C)	690x	6901 = oui 6900= non	non	
Adresse détecteurs sans fil aux sections	61nns		1-10A	Module w.R seulement
Adresse utilisateur du code aux sections	62nns	nn = zone s = section	Tous A	Seulement en partage
Adresse des contrôleurs sans fil aux sections	63nns	Nn contrôleur n s section	Tous A	Partage et module R
Armement et désarmement automatique	64nahhmm	n-0-9, a-section#, hh-heure, mm-minutes	Tous OFF	Partage et armement partiel
Programmation nouveau code de service	5 nSC nSC	nSC = nouveau code de service	6060	Entrer 3 fois
Programmation du temps et de la date réels	4 hh mm DD MM YY		00 00 01 01 00	

12.1 Essai des périphériques sans fil

entrer : 1

Si la centrale a un module 65R, vous pouvez utiliser jusqu'à 16 détecteurs sans fils, 8 contrôleurs (c'est à dire claviers et télécommandes), une sirène sans fils et une centrale supplémentaire JA60 ou JA65.

?? **Appuyez sur la touche 1** jusqu'à ce que le P pour entrer en mode inscription. La centrale affichera la position libre suivante pour inscrite le détecteur.

?? **Utiliser les touches 1 et 6** pour faire défiler (de haut en bas) les positions des différents périphériques sans fil. L'affichage montre les numéros des positions pendant que les LED des piles montre si la position est occupée.

?? Les **détecteurs et télécommandes** sont automatiquement inscrits dès que leur alimentation est en place (pile installée). Une télécommande n'est inscrite qu'une fois que ces boutons sont simultanément pressés et maintenus 3 secondes. Un système secondaire sera inscrit si une séquence 299 est entrée pendant que vous êtes en mode programmation. Il n'est pas possible d'inscrire un périphérique dans une position qui ne correspond pas à sa capacité (un détecteur ne pourra être inscrit en qualité de télécommande.)

?? **La centrale confirme les inscriptions** par un bip (appuyez sur F pour sélectionner un bip plus bruyant). La LED qui s'allume montre le numéro du détecteur inscrit pendant 2 secondes puis ensuite indique la position libre suivante.

?? **Pour changer de position**, inscrivez-le dans une nouvelle position. Si l'inscription se faite dans une position non occupée l'ancienne position est effacée et seule la nouvelle est valide. Seul un article peut être placé sur chaque position.

?? **Pour effacer un article** d'une position, il faut, en mode inscription, sélectionner la position qui va être annulée et maintenir appuyée la touche 2 pendant 2 secondes. L'article est effacé de la position. Un bip confirme l'opération. Si vous maintenez appuyée la touche 3, tous les contrôleurs (claviers et télécommandes) seront effacés. E maintenant appuyée la touche 4, les articles seront effacés (détecteurs, contrôleurs, sirène, centrale de sous système).

?? **La sirène sans fil JA60A génère un signal d'inscription** dès que l'alimentation est branchée (inscription en position A). Dans le cas de la connexion d'une sirène déjà alimentée et s'il n'est pas facile de l'éteindre, entrez en mode inscription et entrez les 6 numéros de code de production de la sirène (inscrits sur la documentation). La centrale

demande à la sirène d'envoyer son code d'inscription. La sirène enverra alors son code s'il n'y à pas d'autre communication en cours avec la centrale ceci afin d'éviter une éventuelle interaction avec la sirène sans fil du système de votre voisin. L'inscription est complète au bout de 5 secondes après l'entrée du code.

Note :

?? Si un article n'est pas inscrit après l'installation de ces piles c'est parce que la centrale réorganise ses signaux radios pour éviter les signaux défaillants. Les articles sont enregistrés si leurs signaux radio garantissent une communication fiable. Changez la pile du détecteur non inscrit et recommandez. S'il n'est toujours pas accepté par la centrale, changer l'emplacement du détecteur, chaque article pouvant être installé à un mètre ou plus de la centrale.

12.2 Installation des entrées filaires

Important pour effectuer des mises sous alarme partielles des zones filaires (section A et B)

Si la centrale est équipée d'un module JA65H des détecteurs fils peuvent être rajoutés. La préparation des zones d'entrée se fait en composant : **60 nn xys**

nn (zone) = 01 à 16

x (détection) : 0 = OFF ; 1 = NC ; 2 = balanced (10K?) ; 3 = double balanced (2x4.7 K?)

y (réaction) : 0 = instantané ; 1 = retardé ; 2 = feu ; 3 = panique ; 4 = auto-protection ; 5 = retardé (option)

s (section) : 1 = A ; 2 = B ; 3 = C (par défaut A)

12.3 Délai d'entrée/sortie *séquence:* 2 0x / 2 1 x

Pour changer la durée d' entrée, entrez **20x**

Pour changer la durée du temps de sortie, entrez **21x** (x représente 10 secondes).

Par exemple, pour sélectionner un délia d'entrée/sortie de 20 secondes, vous devez entrer **212 ou 202**.

Par défaut, en usine, la durée prédéfinie est de 30 secondes. Vous pouvez sélectionner de 10 à 90 secondes.

12.4 Durée de l'alarme

séquence: 2 2 x

Vous pouvez sélectionner une durée d'alarme entre 1 et 9 minutes (ou 10 secondes) en entrant **22x** (x représente la valeur des minutes, pour x = 0 la durée sera de 10 secondes).

*Par exemple, pour sélectionner une durée d'alarme de 5 minutes, entrez **225**.*

Par défaut, en usine, la durée prédéfinie est de 4 minutes.

12.5 Fonction des sorties PgX et PgY ***séquences:*** 2 3 x & 2 4 x

Les sorties de la centrale peuvent avoir différentes fonctions selon le paramètre **x** des séquences suivantes :

23x – détermine le déclenchement de **PgX**

24x – détermine le déclenchement de **PgY**

X représente les fonctions suivantes :

0	carillon	déclenchement pendant le délai d'entrée (sortie pré-alarme)
1	feu	déclenchement par une alarme à feu (déclenchée par un détecteur de fumée ou de gaz)
2	armement	activé lorsque la centrale est armée (armement complet et partiel)
3	panique	activé lorsqu'une alarme panique silencieuse est déclenchée
4	alarme	déclenchement par une alarme audible (sauf alarme panique)
5	*porte*	*activé pendant 5 secondes après avoir entré F3 (ouverture de la gâche électrique)*
6	maison	activée lorsque la centrale est partiellement armée
7	No AC	activé lorsque l'alimentation en courant alternatif est coupée

Exemple : le PgX fonctionnera en tant que sortie panique lorsque 233 est entré sur la centrale et PgY en tant que sortie de porte lorsque 245 est entré.

Par défaut, en usine, PgX = carillon et PgY = armement

Note :

?? la centrale peut également transmettre les signaux PgX et PgY. Les modules de sortie sans fil peuvent être utilisés pour recevoir les signaux. La fonction des relais de sortie du module UC est déterminée par la programmation de 23x et 24x.

12.6 N° de téléphone et message enregistré de l'utilisateur : édition dans le mode de l'utilisateur
séquence : 2 5 x

Le mode de l'utilisateur qui est accessible avec le Code Maître F0 est utile pour le remplacement de la batterie et pour le test du système. Cette programmation permet de changer le message vocal et les n° de téléphone du transmetteur. Si ces changements sont autorisés, les séquences de programmation 6 = prog° des n° de téléphone, 7 = enregistrement du message vocal et 8 = test du transmetteur sont accessibles dans le mode de programmation.

Options : 251 = changements autorisés
250 = changements non autorisés

Par défaut, en usine, les « Changements non autorisés » sont sélectionnés.

12.7 Test en cas d'encombrement des signaux radio ***séquence:*** 2 6 x

Lorsque cette fonction est autorisée, la centrale indiquera le problème survenu si la bande est encombrée pendant plus de 30 secondes. L'encombrement déclenchera l'alarme lorsque la centrale sera armée.

Options :

261 = test autorisé
260 = test non autorisé

Par défaut, en usine, le « test non autorisé » est sélectionné.

Note :

?? Dans certains lieux, le système peut être encombré plusieurs fois de suite pendant une certaine période (à proximité de radar, de station TV, etc.) Dans ce cas, ce système peut fonctionner sans aucun problème puisque les données les plus importantes sont répétées mais le test relatif à l'encombrement ne devrait pas être autorisé. Le niveau des signaux et des interférences peut être observé en utilisant un logiciel Comlink incorporé dans l'oscilloscope.

12.8 Vérification régulière de la communication
séquence: **2 7 x**

La centrale vérifiera la communication régulièrement avec les appareils programmés (détecteurs, claviers, sirène, etc.) lorsque la fonction est autorisée. Si la communication est perdue avec un des appareils, la centrale indiquera l'erreur.

Options :

271 = Vérification autorisée
270 = Vérification non autorisée

Par défaut, en usine, la « vérification non autorisée » est sélectionnée.

Note :

?? Dans certains lieux, dans lesquels d'importantes interférences radio, la communication peut être encombrée périodiquement. La centrale peut détecter de telles interférences avec un des appareils. Même dans ce cas, la JA60 est souvent capable de fonctionner sans problème parce que toutes les données importantes sont répétées mais la vérification de la communication ne doit pas être effectuée.

12.9 Réinitialisation autorisée ***séquence:*** 2 8 x

Par défaut, en usine, cette fonction peut être non autorisée. Cette programmation non autorisée de la centrale sera possible.

Options : 281 = Réinitialisation autorisée
280 = Réinitialisation non autorisée

Par défaut, en usine, la « réinitialisation non autorisée » est sélectionnée.

Note :

?? Si vous avez oublié le Code Maître ou le Code de Service lorsque la réinitialisation n'est pas autorisée, la réinitialisation de la centrale sera possible seulement par le fabricant.

12.10 Programmation de la centrale avec UC216, UC222, etc.
séquence: 2 9

La centrale peut envoyer des données vers les modules de sortie UC216 et UC222 sans qu'il y ait de câble.
Ouvrez le mode de programmation de l'appareil qui reçoit les informations et entrez 299 puis la centrale émettra le signal de programmation.

12.11 Pas de code requis pour F1, F2, F3, F4 & F9 ***séquence:*** 3 0 x

Si le paramètre est autorisé, aucun code n'est requis pour les fonctions F1, F2, F3, F4 & F9. Lorsque le paramètre n'est pas autorisé, ces fonctions peuvent être utilisées seulement lorsqu'elles sont suivies d'un code (Maître ou d'Utilisateur).

Fonction/Installation	**300**	**301**
Armement	« Code »	F1
Armement partiel	**F2 « Code »**	**F2**
Ouverture de la porte	F3 « Code »	F3
Lecture de la mémoire	F4 « Code »	F4
Ecoute du message	F9 « Code »	F9

Options :

301 = pas de code requis

300 = code requis

Par défaut, en usine, le code n'est pas requis

12.12 Armement partiel avec F2

séquence: 3 1 x

Dans le mode de l'armement partiel, la centrale réagit seulement vers les détecteurs étant sur les positions de 1 à 10 et elle ignore le déclenchement des détecteurs qui sont sur les positions de 11 à 16 (sauf les détecteurs de gaz et de fumée). L'armement partiel avec F2 ne peut pas être autorisé avec cette séquence.

Options :

311 = armement partiel autorisé

310 = armement partiel non autorisé

Par défaut, en usine, « l'armement partiel» n'est pas autorisé.

12.13 Sirène d'alarme incorporée ***séquence:*** 3 2 x

La sirène incorporée sonne lorsqu'une alarme est déclenchée (sauf alarme panique silencieuse). L'indication de l'alarme peut être désactivée avec ce paramètre.

Options :

321 = sirène autorisée

320 = sirène non autorisée

12.14 Indication audible du délai de sortie ***séquence:*** 3 3 x

Le délai de sortie est indiqué par un bip de la centrale (pendant les 5 dernières secondes, le bip est plus rapide). L'indication audible peut être annulée par le processus suivant :

Options :

331 = indication autorisée

330 = indication non autorisée

12.15 Indication audible du délai de sortie en mode d'armement partiel

séquence: 3 4 x

L'armement partiel par F2 permet un délai de sortie pour les détecteurs à réaction différée sur les positions de 1 à 10. Le délai de sortie pour l'armement partiel peut être indiqué par un bip de la centrale (pendant les 5 dernières secondes, le bip est plus rapide).

Options :

341 = indication autorisée

40 = indication non autorisée

12.16 Indication audible du délai d'entrée ***séquence:*** 3 5 x

Le délai d'entrée peut être indiqué par un bip rapide de la centrale. Cette indication peut être annulée par le processus suivant :

Options :

351 = indication autorisée

350 = indication non autorisée

12.17 Armement et désarmement signalé par un bip plus ou moins fort

séquence: 3 6 x

La centrale confirme l'armement ou le désarmement par 2 bips (3 bips après le désarmement indique l'information à l'utilisateur par la LED). Ces sons peuvent être émis plus fort avec la sirène incorporée.

Options :

361 = son activé

360 = son non activé

Par défaut, en usine, le son de la sirène est désactivé.

Note :

?? La mise en place du son de la sirène est valide même si la sirène est désactivée pour les alarmes dont le paramètre est 320. L'armement partiel est toujours silencieux si la séquence 340 est sélectionnée. Le son de la sirène peut être émis par la sirène sans fil JA60A.

12.18 Alarme avec sirène incorporée en mode armement et désarmement partiel

séquence: 3 7 x

La sirène incorporée peut être désactivée pendant le désarmement ou l'armement partiel de la centrale (lorsque quelqu'un est à l'intérieur). Si la sirène incorporée est totalement désactivée pour les alarmes dont le paramètre est 320, l'installation est faisable.

Options :

371 = alarme (en mode de désarmement et armement partiel) autorisée

370 = alarme (en mode de désarmement et armement partiel) non autorisée

Par défaut, en usine, l'alarme est autorisée

12.19 Sirène sans fil ***séquence:*** 3 8 x

La fonction d'alarme avec sirène sans fil peut être désactivée avec ce paramètre. Cette installation n'aura aucune influence sur le son qu'émettra cette sirène à l'extérieur (si cette fonction est activée dans la sirène).

Options :

381 = sirène activée

380 = sirène désactivée

Par défaut, en usine, la sirène est autorisée.

12.20 Indication des problèmes du système en mode d'armement

séquence: 3 9 x

Le système vérifie régulièrement les conditions des appareils (détecteurs, claviers, etc.). Cette installation permet à l'utilisateur d'être averti par 4 bips rapides après l'armement si aucun composant du système n'est pas prêt pour l'armement. La cause du problème (par exemple, un détecteur qui reste déclenché en permanence, communication perdue, etc.) restera affiché sur la centrale. Si l'utilisateur ignore cet avertissement, le système sera réarmé après le délai de sortie alors une alarme sera déclenchée et l'appareil défectueux sera « évité » pendant la période d'armement. Après le mode de désarmement, 3 bips seront émis.

Lorsque l'indication n'est pas sélectionnée, l'appareil défectueux sera « évité » pendant l'armement sans avertissement ni alarme. Si un détecteur activé en permanence est désactivé pendant l'armement (par exemple, votre porte principale est fermée), le détecteur ne sera pas « évité » et il sera prêt à déclencher une alarme après qu'il ait été activé (si vous fermer la porte après que le système ait été armé).

Options :

391 = avertissement activé

390 = avertissement désactivé

Par défaut, en usine, l'avertissement est activé.

12.21 Partage de la centrale ***séquence*** 690 x

(Important pour effectuer des mises sous alarme de zones partielles A et B filaires ou non)

La centrale peut être partagée en 2 sections indépendantes A et B avec une zone commune C. De cette façon le système peut être utilisé par 2 groupes indépendants. En fait, dans ce mode de fonctionnement, le système fonctionne comme 2 systèmes indépendants. Si le système est partagé ainsi, les sections suivantes (12.21, 12.22 et 12.23), vous indiquent le mode d'inscription des détecteurs (filaires ou non).

Option :

6900 pas de partage

6901 partage en section A, B et C section commune (C étant armé uniquement lorsque A et B sont armés

6902 Par défaut en usine : pas de partage.

12.22 Adresse des détecteurs sans fil aux section

séquence : 61 nns

Si la centrale est partagée et est équipée d'un module 65R, les détecteurs sans fil peuvent être adressés aux sections de la façon suivante :

61nns

nn = numéro de la zone du détecteur sans fil de 01 à 16

s = section : 1 = A, 2 = B, 3 = C (section commune – armement seulement si A et B sont armées). Si la centrale n'est pas partagée et si lors de la sélection s = 2 ou s = 3, le détecteur sera inopérant en armement partiel.

Exemple : Pour adresser un détecteur sans fil sur la zone 3 section A, entrez : 61 0 31

Par défaut en usine : les détecteurs de 1 à 10 sont adressés en section A, les détecteurs de 11 à 16 en section B.

12.23 Adresse du code utilisateur aux section ***séquence :*** 62 nns

Si la centrale est partagée (voir point 12.21), le code utilisateur peut être adressé à la section A ou à la section B en entrant :

62 nns

nn = numéro du code utilisateur : de 1 à 14

s = section : 1 = A, 2 = B

Notes :

?? Si la centrale n'est pas partagée, la programmation n'a pas d effets.

?? Le code maître (MC) ne peut pas être adressé. Si le système est partagé, l'utilisation du code MC va armer les deux sections si aucune section n'est armée ou va désarmer les deux sections si l'une d'entre elles est armée.

Exemple : pour adresser le code utilisateur sur le numéro 4 section A, entrez : 62 04 1

Par défaut en sortie usine : tous les codes utilisateurs sont adressés à la section A.

12.24 Adresse des contrôleurs sans fil aux sections ***séquence :*** 63 nns

Si la centrale est partagée et équipée d'un module 65R, les contrôleurs (c'est à dire claviers et télécommandes) peuvent être adressés sur la section A ou sur la section B.

63 nns

nn = numéro des contrôleurs inscrits de 01 à 07 (de c1 à c8)

s = section : 1 = A, 2 = B

Notes :

?? Si la centrale n'est pas partagée, la programmation n'a pas d'effet.

?? Pour le clavier JA60F cette programmation n'a pas d'effet (ses codes utilisateurs sont déterminés par la programmation 62nns)

Exemple : Pour adresser le contrôleur numéro 5 sur la section A, entrez : 63 051

Par défaut, en sortie d'usine : tous les contrôleurs sont adressés en section A.

12.25 Armement et désarmement automatique ***séquence:*** 64 nahhmm

La centrale peut être automatiquement armée ou désarmée pour une période déterminée de la journée. Jusqu'à 10 instructions (actions et temps) peuvent être programmées sur la période de 24 heures en entrant :

64 nahhmm

n = instruction du numéro de 0 à 9

a = action (tableau) ?

hh = heure (de 00 à 23)

a	Pas de partage	partage
0	Pas d'action	Pas d'action
1	Tout armé	Tout armé
2	désarmé	armé
3	Armement partiel	Armé sur A
4	Armement partiel	Armé sur B
5	désarmé	Désarmé sur A
6	désarmé	Désarmé sur B

mm = minutes (de 00 à 59)

Notes :
?? Si n'importe quelle action automatique est sélectionnée, elle sera interprétée tous les jours dans le temps programmé en fonction de l'horloge interne de la centrale (programmation point 12.27).
?? Les fonctions d'armement et de désarmement peuvent être annulées à tout moment manuellement (avec le code utilisateur ou la télécommande).
?? Si la centrale est en mode armement avant la période programmée, les performances des actions programmées ne changeront rien à l'armement.

Exemple : Pour programmer un armement complet du système à 21h15 chaque jour, entrez : 64 0 1 21 15

Par défaut, en usine, toutes les instructions sont programmées pour qu'il n'y ait pas d'action.

12.26 Programmation du nouveau Code de Service ***séquence:*** 5 nSC nSC

Le Code du Service peut être utilisé pour entrer en mode de programmation. Un nouveau Code du Service doit être programmé deux fois dans la séquence pour éviter toute erreur. Pour changer le code, il faut entrer :
5 nSC nSc (nSC est le nouveau Code du Service)
Exemple : pour changer le Code du Service et créer 1276, entrez 5 1276 1276.
Par défaut, en usine, le Code du Service est 6060.

12.27 Programmation de la date et de l'heure ***séquence:*** 4 hh mm dd MM YY

La centrale possède une horloge intégrée. Tous les événements sont stockés dans la mémoire y compris la date pour chacun des événements. L'horloge doit être programmée une fois que l'installation est complète.
Installation de l'heure :
4 hh mm dd MM YY
hh = l'heure
mm = les minutes
dd = le jour
MM = le mois
RR = l'année
Exemple : le 30 Juin 20001 à 17h15 = 4 17 15 30 06 01
Après avoir mis la centrale sous tension, par défaut, en usine, l'horloge interne indique 0 00 01 01 00

Note : L'historique des événements de la centrale peut être visualisé en connectant un PC avec un logiciel Comlink (réf. PC60A).

13 TESTER LE SYSTEME
Pour effectuer les tests, la centrale doit être en mode programmation indiqué par le P sur le clavier. Aucune alarme ne peut être déclenchée en mode programmation et le déclenchement de détecteurs sans fils ou filaire provoquera un bip (appuyez sur F si vous préférez remplacer le bip par une sirène) et la LED qui s'allume indique quelle zone est concernée par l'alarme. La réception du signal d'un contrôleur ou d'une sirène sera indiquée de façon similaire.
?? Certains détecteurs (JA60P, JA60M, JA60B, etc) ont un mode test supplémentaire habituellement activé pendant 5 minutes après que le capot du détecteur soit mis en place. En mode test, il indique la localité du déclenchement d'alarme, et il indique aussi cette information sur le clavier de contrôle. Notez que le JA60P en mode normal (après 5 mn de mode test) est prêt à envoyer des informations dans les 5 minutes après le déclenchement d'alarme prévue. (cette période peut être écourtée jusqu'à une minute)
?? La mise en alerte d'un détecteur filaire relié au module H est indiquée sur le clavier de la centrale pendant environ 2 secondes après la mise en alarme. Cela signifie que si le détecteur est constamment en alarme pendant une longue période, cela ne sera pas indiqué. Si une double boucle d'entrée (2 fois 4k7) est utilisée, la centrale distingue l'alarme provenant du détecteur de sa temporisation.
?? La meilleure façon de tester est de passer par un PC en utilisant le logiciel COMLINK. Vous trouverez en ordre chronologique les tests des performances, les zones de programmation, les qualités de communication.

Le système peut aussi être testé par l'utilisateur en mode utilisateur (confirmé par la lettre U sur le cadran). Le code utilisateur est accessible par le code maître. Pour passer en mode utilisateur, entrez F 0 MC (MC égale code maître) lorsque la centrale est désarmée.

14 PROGRAMMATION DES MESSAGES ET PAGER

La centrale équipée d'un module X peut automatiquement envoyer un message vocal ou un message code vers un pager. La façon la plus simple de programmer les messages est de passer par un PC en utilisant le logiciel COMLINK. La programmation peut aussi se faire en passant par la séquence de programmation par le clavier alors que la centrale est en mode programmation.
Entrez en mode programmation (faites F 0 SC – sc = code service- par défaut en sortie usine le code étant sc=6060) jusqu'à l'apparition du P sur l'afficheur. Cela peut aussi se faire si la centrale est désarmée.
Les paramètres du transmetteur peuvent être atteints en entrant la séquence de programmation sur le clavier. La touche N permet une annulation de l'information en court.
La touche N permet de sortir du mode programmation (l'information P s'efface). Si un défaut apparaît lorsque vous voulez sortir, la centrale vous informe de ce problème.
Le numéro de téléphone sur le message vocal peut aussi être programmé en mode utilisateur (voir point 12.6).

Liste des paramètres programmables des messages pager et vocaux

FONCTIONS	SEQUENCES	OPTIONS	USINE	NOTE
Méthode transmetteur	90x	901 = tone 900 = pulse	tone	Valable aussi pour transmission digitale.
Alarme du transmetteur avec une alarme panic	91x	911 = oui 910 = non	1	2 messages
Alarme du transmetteur avec une alarme intrusion	92x	921 = oui 920 = non	1	2 messages
Alarme du transmetteur avec une alarme incendie	93x	931 = oui 930 = non	1	2 messages
Alarme du transmetteur avec une alarme autoprotégée	94x	941 = oui 940 = non	1	2 messages
Alarme du transmetteur avec une alarme technique	95x	951 = oui 950 = non	1	2 messages
Contrôle de ligne téléphonique permis	99x	991 = oui 990 = non	NO	
Stockage des numéros tel. pour message vocal	7xx xFy	xx…x = numéro de téléphone, y = mémoire de 1 à 4, pause = F0	1 : 2 : 3 : 4 : 5	
Programmation des messages pager	7x.Xfw9z..zF5	x..x = numéro de téléphone fourni, z..z = numéro de pager +message		
Effacer les numéros de téléphone	7F0Fy	y = mémoire de 1 à 5, entrer 7F0F0 efface tout		
Enregistrement du message vocal	8 4 (et maintenir appuyer sur REC sur le module X		2 messages	
Test de transmission	89		2 messages – 88 & 89	

14.1 Entée des numéros de téléphone

séquence : 77xxx…xxFy

Pour stocker les numéros de téléphone pour transmission vocale entrez :
7xx… xxFy

xx…xx = le numéro de téléphone
y = numéro de mémoire de 1 à 4

Un numéro de téléphone peut avoir un maximum de 16 chiffres. Une pause peut être rajoutée avec la fonction F0 (la pause ne peut être entrée comme premier chiffre)
Exemple : pour enregistrer le numéro de téléphone 02 123456 en mémoire 2, entrez : 7 02 F012345 F2

Note : Entrez la pause (F0) après le dernier chiffre du numéro de téléphone d'un mobile ; de cette façon le numéro en question ne sera appelé qu'une fois et le transmetteur n'additionnera pas les signaux sur la ligne (certains téléphones mobiles ne génèrent pas de signaux téléphoniques standards)

Dès qu'il est activé, le transmetteur désengage toute autre appareil déjà en communication sur la ligne (téléphone, fax). Il appel alors un par un les numéros programmés et annonce son message. Si le transmetteur obtient une communication, il ne composera plus le numéro qui a répondu. Si le numéro est occupé, le transmetteur fera 3 tentatives supplémentaires
Les mémoires de numéros de téléphone qui sont vides sont omises. Si toutes les mémoires sont vides, le transmetteur est hors d'état de fonctionner. Si le transmetteur communique avec une station de surveillance, les données sont envoyées à cette station en premier.

Pour effacer un numéro de téléphone entrez :

7 F0 Fy

y = le numéro de la mémoire de 1 à 4
Entrer 7 F0 F0 permet d'effacer tous les numéros y compris les numéros pager.

Stockage des numéros pour appeler un pager (dans la mémoire n°5) entrez :
7xx..x F9 zzz…zzF5

xx…x = préfixe fourni
F9 = séparateur (il attend pour un signal fourni et se branche sur le DTMF s'il n'est pas utilisé)
zzz…zz = numéro du pager et message numérique ou autre code spécifique (sélecteurs de langage, fin de message, etc.) si demandés par le pager.
F5 = pour enregistrer les numéros en mémoire 5

Un maximum de 32 chiffres peuvent être entré dans la mémoire n°5. Des caractères spéciaux peuvent être entrés avec les codes Fx suivants :

Pause : F0
* : F7
# : F8

Exemples : entrez 7 0611 F9 1 1234 555 F80 F5 si le préfixe fourni est 0611, le numéro du pager 1234 et le message 555.Le numéro 1 après F9 est le sélecteur de langage, le code F80 représente #0 = fin du message.
Note : Certains pager offre la possibilité d'envoyer SMS sur le réseau GSM. Consulter votre fournisseur d'accès

Pour effacer les numéros de pager

7 F0 F5
Si la mémoire n° 5 est vide, aucun message ne sera envoyé vers aucun pager.

Par défaut, en sortie d'usine les mémoires de 1 à 5 sont vides

14.2 enregistrement du ou des messages vocaux

***Séquence* :** 8 4

Les messages existants peuvent être lus à tout moment en appuyant sur le bouton du module 65X.

Pour enregistrer votre message vocal, entrez 84 sur le clavier, appuyez et maintenez appuyé le bouton poussoir du module 65X pendant que vous parlez dans le microphone intégré (maximum 60 secondes). Après avoir relâché le bouton poussoir, le message est entendu. Il est stocké dans une mémoire non volatile et peut être changé à tout moment en refaisant la manipulation précédemment décrite. Le message doit être clair et bref. Le transmetteur répète le message à chaque numéro programmé pendant 40 secondes.

Il est possible de partager le message en 2 différents messages (de 10 secondes chacun). Comme nous le détaillons dans le point 14.5 à venir, un message particulier peut être envoyé correspondant aux différentes situations d'alarme.

Si vous voulez enregistrer 2 messages (de 10 secondes chacun) : entrez 85 sur le clavier, appuyez et maintenez appuyé le bouton poussoir du module 65X pour enregistrer votre premier message. Pour enregistrer le second message, entrez 86 sur le clavier, appuyez et maintenez appuyé le bouton poussoir du module 65X pour enregistrer votre second message.

14.3 Test du transmetteur téléphonique

***Séquence* :** 8 9

Entrez 89 et le transmetteur va composer les numéros programmés une fois. Vous allez entendre les signaux de la ligne téléphonique à travers le haut parleur intégré de la centrale (uniquement en test, en alarme l'appel est silencieux). En appuyant sut la touche N, vous mettez fin au test.
Si 2 différents messages vocaux sont enregistrés, utilisez la séquence 88 pour effectuer le test de l'envoi du premier message et 89 pour tester l'envoi du second message.

14.4 Méthode du transmetteur

Séquence : 90x

Entrez :
9 0 1 pour une transmission en mode 'TONE'
9 0 0 pour une transmission en mode 'PULSE' (cette possibilité est bloquée dans certains pays)

Note : cette méthode est valable pour les communications avec un éventuel centre d télésurveillance comme avec un PC et son modem.

Par défaut, en sortie usine, le transmetteur téléphonique est en mode TONE.

14.5 Le fonctionnement du transmetteur en alarme

Séquence : 9 y x

Avec les séquences 91x et 95x vous pouvez sélectionner quelle va déclencher le transmetteur téléphonique quelle alarme ne le déclenchera pas.
Entrez :
9 y x avec

y	alarme
1	Panique - silence
2	intrusion
3	incendie
4	autoprotection
5	Incident technique

x	réaction
0	Pas d'appel
1	Message vocal + code pager
2	Message vocal seulement
3	Code pager seulement

Exemple : Si le système ne doit pas téléphoner en cas de temporisation, entrez 940.
Par défaut en sortie usine, toutes les alarmes déclenchent le transmetteur. (911, 921, 931, 941, 951)

Si deux différents messages ont été enregistrés (voir point 14.3)
le paramètre x spécifie alors quel message sera envoyé :

x	réaction
0	Pas d'appel
1	Message vocal 1 + code pager
2	Message vocal 2 seulement
3	Code pager seulement

14.6 Contrôle de la ligne téléphonique

Séquence : 9 9 x

Si cette fonction est programmée (séquence 991), le transmetteur contrôle régulièrement si la ligne téléphonique est prête à faire un appel. Si la ligne n'est pas prête pendant plus de 15 minutes, le clavier indique un problème de ligne téléphonique ('failure' = incident L). L'incident sera signalé de la même façon en cas de réception ou d'appel téléphonique ou de fax pendant plus de 15 minutes.

Options :
9 9 1 vérification autorisée
9 9 0 vérification non possible

Note : Cette possibilité est valide quand le transmetteur est utilisé pour un centre de télésurveillance aussi bien que pour un PC
Par défaut en sortie usine la vérification n'est pas possible.

15 POUR PERMETTRE UN ORDINATEUR ELOIGNE DE COMPOSER

Si l'installateur ou l'utilisateur veulent communiquer avec l'installation de leur PC via le modem JA60U, les paramètres suivants doivent être programmés dans le module de transmission 65X de la centrale.
La façon la plus pratique de programmer le transmetteur est de passer par le PC en utilisant le logiciel COMLINK. La programmation peut aussi se faire en entrant les séquences de programmation sur le clavier pendant que la centrale est en mode programmation :

Entrez en mode programmation (F 0 SC avec SC = code de service, par défaut en sortie usine SC = 6060).La lettre P apparaît. Cela peut aussi se faire quand la centrale est désarmée.
Les séquences de programmation peuvent être saisies sur le clavier. Toute séquence non terminée peut se finir par la touche N.
Pour sortie du mode programmation, appuyez sur la touche N (l'information P sur le clavier s'éteint)

Fonction	Séquence	options	Par défaut en sortie usine	note
Réaction appel entrant	0 5 x	0 = autorisée, 1 = 2eme appel, 2-6 = après sonnerie n° 2 – n°6	Non autorisé	
Code d'accès éloigné	0 7 xxxxxxxx	N'importe quel code 8 chiffres	00000000	

15.1 Réaction à un appel entrant
séquence : 05

Cette séquence montre comment le modem va réagir à un appel entrant sur la ligne téléphonique. Cette installation est importante pour l'accès provenant d'un PC.
0 5 x avec
x peut être : 0 : jamais de réponse
1 : réponse après le 2eme appel = après qu'une ou 2 sonneries aient été détectées, il peut s'agir d'une pause de 10 – 45 secondes. Le transmetteur répondra alors à la toute première sonnerie du second appel. Cette configuration peut être utilisée pour ne pas interrompre un appel provenant d'un fax ou autre connectés au même moment. Cette caractéristique du '2eme appel' est proposée par le logiciel COMLINK.
2, 3, 4, 5, 6 : réponse après le 2ème, 3eme, 4eme, 5eme ou 6eme sonneries.

Note : La connexion peut aussi être autorisée par l'utilisateur du système d'alarme en entrant le code 89 en mode service ou utilisateur quand l'appel entrant sonne.
Par défaut en sortie usine : 0 = jamais de réponse.

15.2 Installation code d'accès à distance
séquence : 07
Afin d'intervenir à distance d'un ordinateur sur la centrale il est nécessaire d'autoriser l'accès avec un code de 8 chiffres. Ce code peut être comparé au code programmé dans la centrale. Si le PC à distance essaie d'accéder à la centrale avec un autre code, la connexion se termine immédiatement et un mauvais code mais en alerte la centrale.
Stockez votre code d'accès à la centrale de la façon suivante :
0 7 xxxxxxxx avec :
xx……xx – n'importe quel code de 8 chiffres
Par défaut en sortie usine le code est : 00000000

16 INSTALLATION COMMUNICATION STATION MONITORAGE

Cette rubrique est faite pour l'utilisation par des spécialiste du monitorage. Nous recommandons pour se faire l'utilisation du logiciel COMLINK pour une exploitation des plus complètes des possibilités de communication par station de monitorage.

Les changements des installations peuvent se faire manuellement en utilisant le clavier :
Entrez en mode programmation : (f 0 sc – sc = code service par défaut sc = 6060). Le P indique l'entrée en mode programmation.
Pour sortie de se mode, entrez N ; le P disparaît.

Paramètre de communication de station de monitorage

Séquence	Description			Par défaut en sortie d'usine	
0 001 xx à 0 198 xx	Report des tables de code (point 18) Avec x = 0-9, F0 = A_h, F1 = B_h, F2 = C_h, F3 = D_h, F4 = E_h, F5 = F_h Si 00 est programmé, l'évènement n'est pas reporté.			00	Pour tout évènement
0 2 xxxx	Le compte de chiffres (4 chiffres, pour 3/1 et 3/2 de format la structure est 0xxx) X= 0 – 9 (code exadécimal peut aussi être utilisé)			0000	
0 3 xy	Protocole x : 0 = Ademco Slow 1 = Ademco Fast 2 = Télémax 3 = Franklin 4= radionics 2300	5 = Radionics 1400 6 = DTMF 2300 7 = Sur Guard 8 = Ademco Express 9 = Contact ID	Format y : 0 = 3/1 (xxxR) 1 = 3/2 (xxx rc) 2 = 4/1/1 (xxxx Rn) 3 = 4/2 (xxxx rc)	90	Contact ID
0 4 x	Nouvel appel pause, x = 1 –9			1	10 minutes
0 6 xx ..xFy	Numéro de téléphone xx…x à la mémoire y (1 et 2), pause = F0				
0 9 6060	Remise à la configuration usine par défaut du transmetteur téléphonique				

Le choix du mode tone ou pulse et la vérification de ligne téléphonique ont une caractéristique commune les messages vocaux et pager.

Note : Certains protocoles ne sont pas standardisés et certains fabricants d'ordinateurs utilisent ces paramètres dans leurs protocoles. L'entière compatibilité du logiciel n'est pas garantie avec votre ordinateur. Si la liaison n'est pas disponible, les évènements sont stockés dans la mémoire du transmetteur téléphonique et transmises dès que la communication est établie dans l'ordre ou elles se sont produites. Dès que la communication est établie, elle ne peut être arrêtée sauf si la centrale est en mode programmation ou utilisateur. Par exemple si l'utilisateur provoque une fausse alarme et annule celle-ci, les 2 évènements seront envoyés au moniteur. Les évènements survenus alors que la centrale JA65K est en mode programmation ou utilisateur sont reportés sur le moniteur après la fermeture de ces modes. (Les évènements sont stockés dans la mémoire et reportés ensemble avec des codes de report décrivant le changement du mode d'opération). Quand le transmetteur et activé, la communication avec le moniteur à la priorité ; les messages vocaux ou pager étant envoyés plus tard avec une priorité moindre. L'utilisateur ou l'installateur peuvent interrompre la communication du transmetteur en mode digital en entrant en mode utilisateur ou programmateur. Le RESET de la centrale n'a pas d'influence sur les caractéristiques programmées du transmetteur téléphonique (le reset sera juste reporté comme un événement sur le moniteur). Le RESET du transmetteur téléphonique lui même (séquence 0 9 6060), le changement du numéro de téléphone du moniteur, le changement d'un code ou d'un format effacera tous les codes en attente dans la mémoire du transmetteur téléphonique. Toutefois les évènements restent stockés dans la mémoire interne de la centrale.

16.1 Installation des codes de report ***séquence*** : 00 et 01

Ces 2 séquences peuvent être utilisées pour programmer les codes de report pour tout événement possible. Dépendant du protocole utilisé et du format, différents quantités de données peuvent être entrées. La table complète de programmation de code se trouve à la section 18.
La structure des séquences se présente de la façon suivante :
0 xxxrc avec

xxx = numéro de l'événement (de 001 à 198)

rc = code report (2 chiffres). Pour les formats 3/1 et 4/1/1 seul le premier chiffre du report de code est utilisé (R).

Les codes doivent être entrés en format hexadécimal avec des numéros supérieur à 9 commençant par la touche F.

F0 = A_h F1 = B_h F2 = C_h F3 = D_h, F4 = E_h F5 = F_h

Si le code de report programmé est 00, l'événement ne sera pas reporter sur le moniteur.
Par défaut la programmation pour tout événement est 00.

Notes : L'abréviation 'rc' est utilisé dans la table de programmation des reports de code pour les groupes d'évènements majeurs. Seul le premier chiffre de ce groupe de codes est transmis lorsque les formats 3/1 ou 4/1/1 sont utilisés. D'autres formats utilisent à la fois les chiffres du Rc et rc report de codes.
Le Contact ID (CID) est un protocole automatique. Si vous entrez n'importe quel code de report autre que zéro pour un événement majeur, tous les évènements de ce type seront transmis automatiquement incluant les détails de la source d'évènements. La structure interne du protocole CID est montrée point 18.1. Ce protocole fournit les informations les plus complètes au moniteur. C'est celui que nous recommandons.
Le protocole Sur Guard a une structure 4/2 + un chiffre de plus généré automatiquement (point 16.3)
Si la centrale d'alarme est partagée en 2 sections et qu'une seule est armée, l'information d'armement partiel est envoyée. Si toutes les sections sont armées, une information d'armement complet est envoyée. Si le système est complètement armé et seulement une section désarmé, l'information de désarmement sera envoyée suivie d'une information d'armement partiel.
Les formats Pulse ne sont pas capable de reporter le zéro et les numéros au-dessus de 15. Pour cette raison, les évènements en zone 16 ou en sous-système sont reportés sur le moniteur comme des évènements de la zone 10. Cela signifie que du point de vue du moniteur, la zone 10 couvre aussi la zone 16 et un éventuel sous-système. Cet inconvénient n'existe pas en protocole CID.

16.2 Installation des codes ***séquence*** : 02

Cette séquence est utilisée pour l'identification du système d'alarme par le moniteur.
Les structures de la séquence sont :
02 xxxx avec
xxxx – code (x = numéros de 0 à 9 ou hexadécimaux)

Quand on utilise seulement 3 codes digitaux (format 3/1 et 3/2) il faut entrer le zéro en première position. Le transmetteur téléphonique va alors ignorer celui-ci (exemple 0123)
Note : le changement des codes efface la mémoire interne du transmetteur téléphonique du non report d'évènements et envoi un code de RESET (051) au moniteur. Si le format PULSE est utilisé, le zéro est utilisé comme A_h.
Par défaut installation 0000

16.3 Installation du protocole et du format ***séquence* :** 03

Cette séquence est utilisée pour sélectionner le protocole et le format. La structure se présente sous la forme suivante :
03 x y avec
x protocole (0 – 9, voir tableau annexe)
y format (0 – 3 voir tableau à droite)

PROTOCOLE						
x	**NOM**	Hand	données	Kiss off	vitesse	format
0	Ademco slow (silence)	1400Hz	1900 Hz	1400 Hz	10bps	Table suivante
1	Ademco fast	1400Hz	1900 Hz	1400 Hz	14pbs	Table suivante
2	telemax	2100Hz	1650 Hz	2100 Hz	10bps	Table suivante
3	franklin	2300Hz	1800 Hz	2300 Hz	20bps	Table suivante
4	Radionics 2300	2300Hz	1800 Hz	2300 Hz	40bps	Table suivante
5	Radionics 1400	1400Hz	1900 Hz	1400 Hz	40pbs	Table suivante
6	DTMF 2300	2300Hz	DTMF	2300 Hz	DTMF	Table suiva

FORMATS			
Y	**format**	**report**	**structure**
0	3/1	Evènements majeur	xxx R
1	3/2	Tout évènement	xxx rc
2	4/1/1	Evènements majeurs avec source identification	xxxx Rn
3	4/2	Tout évènement	xxx rc

xxxx = n° de compte
R = code événement majeur (1er chiffre important)
rc = code du détail événement (2 chiffres)
n = source identification (générée automatiquement)

Le protocole SUR GUARD a la structure xxxx E rc où E est un groupe identifié (généré automatiquement)		
E	Evènement	Note
1	incendie	
2	panic	
3	alarme	générale
4	armement	partiel
5	désarmement	
6	Coupure	Alimentation, rf jamming (brouillage)
8	report	Entrée sortie
9	restaure	Fin d'alarme, panic…

						nte
7	Sur Guard	2300Hz	DTMF	2300 Hz	DTMF	4/3
8	Ademco express*	Dual tone	DTMF	1400 Hz	DTMF	4ID/2
9	Contact ID*	Dual tone	DTMF	1400 Hz	DTMF	CID

* format fixe, y est arbitraire (0 est recommandé)

notes :
1. Certains moniteurs de réception de supporte pas tous les formats
2. La logique du format 4/2 signifie que le code à 4 chiffres et le code de report d'événement a 2 chiffres.

Le changement du format efface la mémoire interne du transmetteur téléphonique et envoie un code de report de reset (051) à la station moniteur.

Par défaut le code est 90. (Contact ID)

16.4 Installation de la pause de recomposition
Séquence : 04

Dès qu'il est actif, le transmetteur téléphonique essaie de communiquer avec la station moniteur. Après 8 tentatives il s'arrête et essaie à nouveau après une pause programmée dans la section. Tous les évènements non envoyés sont stockés pour être envoyés dans leur ordre d'arrivée dès que la connexion est établie.
0 4 x avec :
x = temps multiplié par 10 minutes (de 1 à 9, par exemple 3 = 30 minutes)
Par défaut le temps x est 1 soit 10 minutes.

16.5 Entrée du numéro de téléphone ***séquence*** : 06

Le numéro de téléphone composé par votre modem pour la liaison avec la station moniteur est enregistré comme suit :
0 6 x x …x Fy avec
xx…x = numéro de téléphone de la station à joindre (maximum 16 chiffres)
y est 1 pour la mémoire principale du numéro de téléphone
est 2 pour le mémoire du numéro de téléphone de secours.

Une pause (3 secondes) peut être insérée dans le numéro de téléphone en faisant F0. Il est aussi possible d'insérer * en faisant F7, # en faisant F8 si ces sigles sont demandés par la communication DTMF.

Exemple : le numéro 02 123456 comme numéro principale est entré en faisant 06 02 F0 123456 F1.

Effacer le numéro de téléphone :
0 6 F 0 F y avec
y est 1 pour effacer le numéro principal
2 pour effacer le numéro de secours
Note : Le changement du numéro efface les informations internes de la mémoire du communicateur et ne reporte pas les évènements. Il envoi un code de report de reset (051) à la station moniteur.

16.6 Remise à zéro du communicator ***séquence*** : 096060
En entrant cette séquence les paramètres par défaut sont restaurés. Tous les numéros de téléphone, codes de report, codes, sont effacés. Le reset n'efface pas les messages du transmetteur téléphonique. La séquence de remise à zéro est :
0 9 60 60
Note : Les données du communicateur sont stockées dans une mémoire non volatile et ne seront pas perdues après l'arrêt de l'alimentation.

17 REMISE A ZERO DE LA CENTRALE PAR DEFAUT.

Si vous oubliez les codes de la centrale ou si votre centrale n'est pas programmée par défaut, procédez comme suit :
?? Débranchez le câble d'alimentation du connecteur K5 sur le tableau de bord principal.
?? Connectez le cavalier RESET sur le tableau de bord principal.

?? Rebranchez le câble d'alimentation ; '-' disparaît du clavier.
?? Dans la minute qui suit entrez 6060 sur le clavier.
?? La remise à zéro est confirmée par 'P' (centrale en mode programmation)
?? Débranchez le cavalier RESET sur le tableau de bord principal.

Note : Cette procédure permet de retrouver tous les codes par défaut comme le code maître 1234, le code service 6060, tous les codes utilisateur seront perdus, tous les numéros de téléphones, messages du module GSX seront effacés. Le RESET n'effacera pas les évènements entrés en mémoire.
Attention si le code maître est oublié quand le reset est effectué la remise à zéro ne sera possible que chez le fabriquant.

18 TABLE DES CODES REPORT DE LA STATION MONITEUR.

Un code de report de 2 lettres peut être configuré pour tout événement. Si 00 est programmé comme code de report, cet événement ne sera pas reporté. Les évènements majeurs sont marqués par Rc. Lorsque le format 3/1 ou 4/1/1 est utilisé seuls 16 de ces évènements seront reportés. Il est alors nécessaire de programmer le R seulement ; la 2ème lettre ne comptant pas. Le zéro ne peut pas être utilisé en protocole pulse.
Pour le protocole IC CONTACT, programmez le code 11 pour les évènements majeurs (**Rc**) que vous voulez reporter et le système fournira tous les détails des évènements automatiquement en précisant la source des évènements. (point 18.1)

N°	EVENEMENT	CODE	N°			133	Fin de zone auto protégée 5	Rc
001	Armement avec télécommande N°1	Rc	067	Alarme zone 10	rc	134	Fin de zone autoprotégée 6	Rc
002	Armement avec télécommande N°2	Rc	068	Alarme zone 11	rc	135	Fin de zone autoprotégée 7	Rc
003	Armement avec télécommande N°3	Rc	069	Alarme zone 12	rc	136	Fin de zone autoprotégée 8	Rc
004	Armement avec télécommande N°4	Rc	070	Alarme zone 13	rc	137	Fin de zone autoprotégée 9	Rc
005	Armement avec télécommande N°5	Rc	071	Alarme zone 14	rc	138	Fin de zone autoprotégée 10	Rc
006	Armement avec télécommande N°6	Rc	072	Alarme zone 15	rc	139	Fin de zone autoprotégée 11	Rc
007	Armement avec télécommande N°7	Rc	073	Alarme zone 16	rc	140	Fin de zone autoprotégée 12	Rc
008	Armement avec télécommande N°8	Rc	074	Code accès alarme faux	Rc	141	Fin de zone autoprotégée 13	Rc
009	Armement avec code maître	Rc	075	Zone autoprotégée 1	Rc	142	Fin de zone autoprotégée 14	Rc
010	Armement avec code utilisateur 1	Rc	076	Zone autoprotégée 2	rc	143	Fin de zone autoprotégée 15	Rc
011	Armement avec code utilisateur 2	Rc	077	Zone autoprotégée 3	rc	144	Fin de zone autoprotégée 16	Rc
012	Armement avec code utilisateur 3	Rc	078	Zone autoprotégée 4	rc	145	Fin d'autoprotection du clavier	Rc
013	Armement avec code utilisateur 4	Rc	079	Zone autoprotégée 5	rc	146	Fin d'autoprotection de la centrale	Rc
014	Armement avec code utilisateur 5	Rc	080	Zone autoprotégée 6	rc	147	Fin d'autoprotection de la sirène	Rc
015	Armement avec code utilisateur 6	Rc	081	Zone autoprotégée 7	rc	148	Fin de défaut de zone 1	Rc
016	Armement avec code utilisateur 7	Rc	082	Zone autoprotégée 8	rc	149	Fin de défaut de zone 2	Rc
017	Armement avec code utilisateur 8	Rc	083	Zone autoprotégée 9	rc	150	Fin de défaut de zone 3	Rc
018	Armement avec code	Rc	084	Zone autoprotégée	rc	151	Fin de défaut de zone 4	Rc

	utilisateur 9			10				
019	Armement avec code utilisateur 10	Rc	085	Zone autoprotégée 11	rc	152	Fin de défaut de zone 5	Rc
020	Armement avec code utilisateur 11	Rc	086	Zone autoprotégée 12	rc	153	Fin de défaut de zone 6	Rc
021	Armement avec code utilisateur 12	Rc	087	Zone autoprotégée 13	Rc	154	Fin de défaut de zone 7	Rc
022	Armement avec code utilisateur 13	Rc	088	Zone autoprotégée 14	Rc	155	Fin de défaut de zone 8	Rc
023	Armement avec code utilisateur 14	Rc	089	Zone autoprotégée 15	Rc	156	Fin de défaut de zone 9	Rc
024	**Armement partiel**	**Rc**	090	Zone autoprotégée 16	Rc	157	Fin de défaut de zone 10	Rc
025	**Armement rapide sans code**	**Rc**	091	Autoprotection du clavier	Rc	158	Fin de défaut de zone 11	Rc
026	Désarmement avec télécommande 1	Rc	092	Autoprotection de la centrale	Rc	159	Fin de défaut de zone 12	rc
027	Désarmement avec télécommande 2	Rc	093	Autoprotection de la sirène	Rc	160	Fin de défaut de zone 13	rc
028	Désarmement avec télécommande 3	Rc	094	Défaut de zone 1	Rc	161	Fin de défaut de zone 14	rc
029	Désarmement avec télécommande 4	rc	095	Défaut de zone 2	Rc	162	Fin de défaut de zone 15	rc
030	Désarmement avec télécommande 5	rc	096	Défaut de zone 3	Rc	163	Fin de défaut de zone 16	rc
031	Désarmement avec télécommande 6	rc	097	Défaut de zone 4	Rc	164	Fin de défaut du clavier	rc
032	Désarmement avec télécommande 7	rc	098	Défaut de zone 5	Rc	165	Fin de défaut de la centrale	rc
033	Désarmement avec télécommande 8	rc	099	Défaut de zone 6	Rc	166	Fin de défaut de la sirène	rc
034	Désarmement avec code maître	rc	100	Défaut de zone 7	Rc	167	Problème ligne téléphonique	Rc
035	désarmement avec code utilisateur 1	rc	101	Défaut de zone 8	Rc	168	Fin de problème ligne tél.	Rc
036	désarmement avec code utilisateur 2	rc	102	Défaut de zone 9	Rc	169	Coupure de courant centrale	Rc
037	désarmement avec code utilisateur 3	rc	103	Défaut de zone 10	Rc	170	Fin de coupure d’alimentation centrale	Rc
038	désarmement avec code utilisateur 4	rc	104	Défaut de zone 11	Rc	171	Test périodique	Rc
039	désarmement avec code utilisateur 5	rc	105	Défaut de zone 12	Rc	172	Coupure d’alimentation	Rc
040	désarmement avec code utilisateur 6	rc	106	Défaut de zone 13	Rc	173	Fin de coupure d’alimentation	Rc
041	désarmement avec code utilisateur 7	rc	107	Défaut de zone 14	Rc	174	Brouillage fréquences radio	Rc
042	désarmement avec code utilisateur 8	rc	108	Défaut de zone 15	Rc	175	Fin de mauvais code alarme	Rc
043	désarmement avec code utilisateur 9	rc	109	Défaut de zone 16	Rc	176	Fin du brouillage des fréquences radio	Rc
044	Armement avec code utilisateur 10	rc	110	Défaut de clavier	Rc	177	Alarme panique télécommande 1	Rc
045	désarmement avec code utilisateur 11	rc	111	Défaut de centrale	Rc	178	Alarme panique télécommande 2	rc

046	désarmement avec code utilisateur 12	rc	112	Défaut de sirène	Rc	179	Alarme panique télécommande 3	rc
047	désarmement avec code utilisateur 13	rc	113	Fin de zone alarme 1	Rc	180	Alarme panique télécommande 4	rc
048	désarmement avec code utilisateur 14	rc	114	Fin de zone alarme 2	Rc	181	Alarme panique télécommande 5	rc
049	**Entrée du code programmation**	Rc	115	Fin de zone alarme 3	Rc	182	Alarme panique télécommande 6	rc
050	**Sortie du mode programmation**	Rc	116	Fin de zone alarme 4	Rc	183	Alarme panique télécommande 7	rc
051	Reset du communicator	Rc	117	Fin de zone alarme 5	Rc	184	Alarme panique télécommande 8	rc
052	Alimentation initiale	Rc	118	Fin de zone alarme 6	Rc	185	Alarme panique code maître	rc
053	Alarme après alimentation initiale	Rc	119	Fin de zone alarme 7	Rc	186	Alarme panique code utilisateur	rc
054	Problème batterie générale	Rc	120	Fin de zone alarme 8	Rc	187	Fin d'alarme panique télécommande 1	Rc
055	Fin de problème batterie générale	Rc	121	Fin de zone alarme 9	Rc	188	Fin d'alarme panique télécommande 2	rc
056	Problème batterie centrale	Rc	122	Fin de zone alarme 10	Rc	189	Fin d'alarme panique télécommande 3	rc
057	Fin problème batterie centrale	Rc	123	Fin de zone alarme 11	Rc	190	Fin d'alarme panique télécommande 4	rc
058	Alarme zone1	rc	124	Fin de zone alarme 12	Rc	191	Fin d'alarme panique télécommande 5	rc
059	Alarme zone 2	rc	125	Fin de zone alarme 13	Rc	192	Fin d'alarme panic télécommande 6	rc
060	Alarme zone 3	rc	126	Fin de zone alarme 14	Rc	193	Fin d'alarme panique télécommande 7	rc
061	Alarme zone 4	rc	127	Fin de zone alarme 15	Rc	194	Fin d'alarme panique télécommande 8	rc
062	Alarme zone 5	rc	128	Fin de zone alarme 16	Rc	195	Fin d'alarme panique code maître	rc
063	Alarme zone 6	rc	129	Fin de zone autoprotégée 1	Rc	196	Fin alarme panique code utilisateur	rc
064	Alarme zone 7	rc	130	Fin de zone autoprotégée 2	Rc	197	Alarme panique subsystème	Rc
065	Alarme zone 8	rc	131	Fin de zone autoprotégée 3	Rc	198	Fin alarme panique subsystème	Rc
066	Alarme zone 9	rc	132	Fin de zone autoprotégée 4	Rc			

18.1 Structure interne du protocole ID CONTACT

Les données dans le protocole CID ont la structure standard suivante :

XXXX 18 Q XYZ 01 CCC avec

Xxxx code account de l'installation, 18 est le code d'identification (identique pour tout événement), Q est le numéro de 1 à 3, XYZ est le numéro de l'événement, 01 est le numéro du subsystème, CCCdétail de la source d'évènements.

N° évènement	QXYZ	Description de l'événement	Source possible en JA60						
			C	S	c	A	J	L	D
058	1 110	Alarme incendie		*			*		
113	3 110	Fin d'alarme incendie		*			*		
177	1 120	Alarme panic	*		*				*
058	1 120	Alarme panic d'un détecteur		*					
197	1 120	Alarme panic dans le subsystème					*		

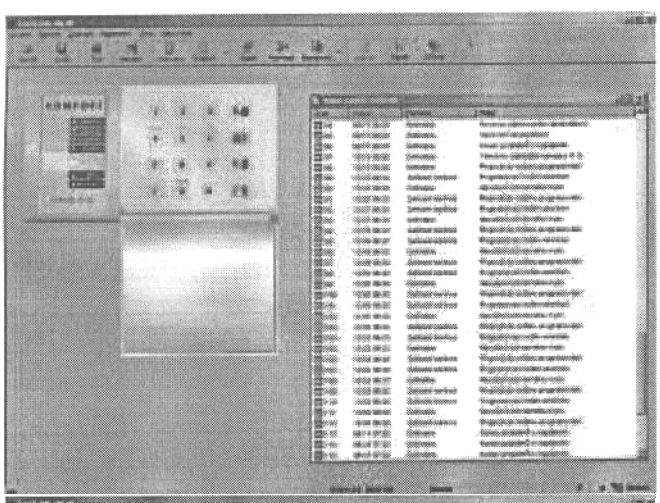
187	3 120	Fin d'alarme panic	*		*				*
113	3 120	Fin d'alarme panic provenant du détecteur		*					
198	3 120	Fin d'alarme panic provenant du subsystème					*		
058	1 130	Alarme intrusion dans une zone instantanée		*					
113	3 130	Fin d'alarme intrusion dans une zone instantanée		*					
058	1 134	Alarme intrusion dans une zone retardée		*					
113	3 134	Fin d'alarme intrusion dans une zone retardeé		*					
075	1 137	Alarme système autoprotégé	*		*	*	*		*
129	3 137	Tous les systèmes autoprotégés sont ok	*		*	*	*		*
074	1 138	Mauvais accès du code alarme	*		*			*	*
175	3 138	Fin du mauvais accès du code alarme	*		*			*	*
053	1 140	Alarme après mis sous tension de la centrale	*						
075	1 144	Alarme détecteur autoprotégé		*					
129	3 144	Tous les détecteurs autoprotégés sont ok		*					
094	1 300	Coupure d'alimentation	*		*	*	*	*	*
052	3 300	Alimentation de la centrale	*						
148	3 300	Pas de coupure d'alimentation dans le système	*		*	*	*	*	*
172	1 301	Coupure d'alimentation AC	*						
173	3 301	Alimentation AC	*						
054	1 302	Problème d'alimentation d'un article			*	*	*		
056	1 302	Batterie ne fonctionne pas dans la centrale	*						
057	3 302	Fin de non fonctionnement de la batterie dans la centrale	*						
055	3 302	Fin de problème d'alimentation dans un article			*	*	*		
051	1 305	Reset	*					*	
049	1 306	Entrée en mode programmation ou utilisateur	*		*				*
050	3 306	Fin de mode programmation ou utilisateur	*		*				*
058	1 330	Alarme subsystème					*		
167	1 354	Coupure de la ligne téléphonique						*	
169	1 354	Coupure de communication dans le bus digital						*	
168	3 354	Fin de coupure de ligne téléphonique						*	
170	3 354	Fin de coupure de communication dans le bus digital						*	
174	1 355	Brouillage fréquence radio	*						
176	3 355	Fin brouillage fréquence radio	*						
094	1 380	Coupure de détecteur		*					
148	3 380	Fin de coupure de tous les détecteurs		*					
094	1 381	Perte de communication avec les articles sans fil		*	*	*	*		
148	3 381	Rétablissement de communication avec les articles sans fil		*	*	*	*		
054	1 384	Problème d'alimentation d'un détecteur		*					
055	3 384	Fin de problème d'alimentation d'un détecteur		*					
026	1 401	Désarmement	*		*				*
001	3 401	Armement complet	*		*				*
024	3 402	Armement partiel	*		*				*
025	3 408	Pas de code d'armement	*		*				
171	1 602	Test de communication avec la station moniteur						*	

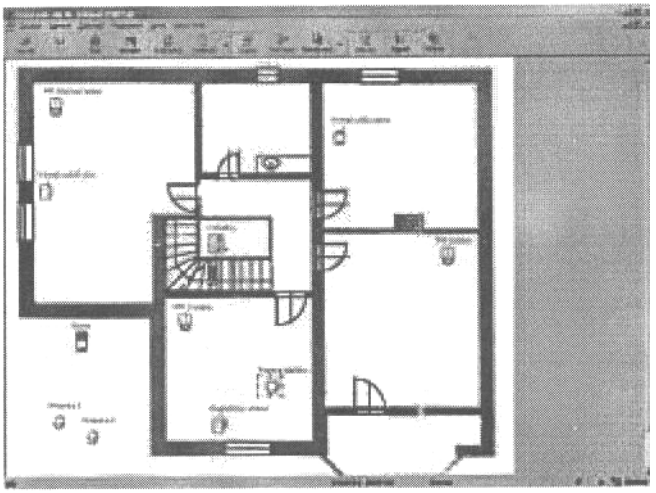
Spécificité des sources d'évènements dans le protocole COINTACT ID

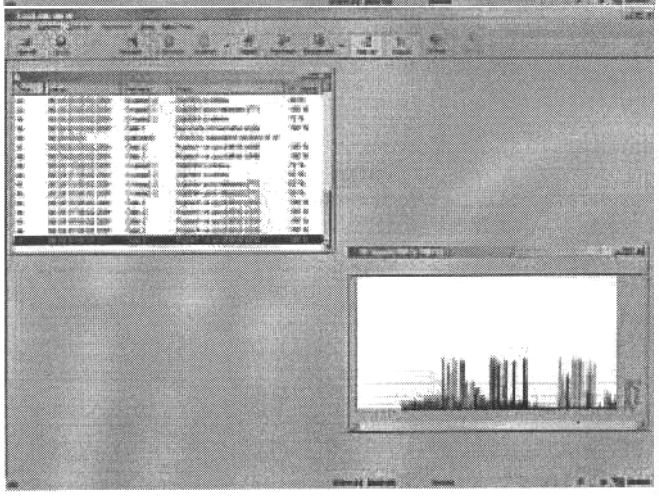
SOURCE JA65	MARQUE	CODE CCC
	S	001 à 016
Capteur		201 à 216
Contrôleur	**c**	401 à 408
Code utilisateur		501 à 514
Centrale	**C**	701
Sirène sans fil	**A**	711
Centrale subsystème	**J**	721
Ligne téléphonique	**L**	731
Bus digital	**D**	741

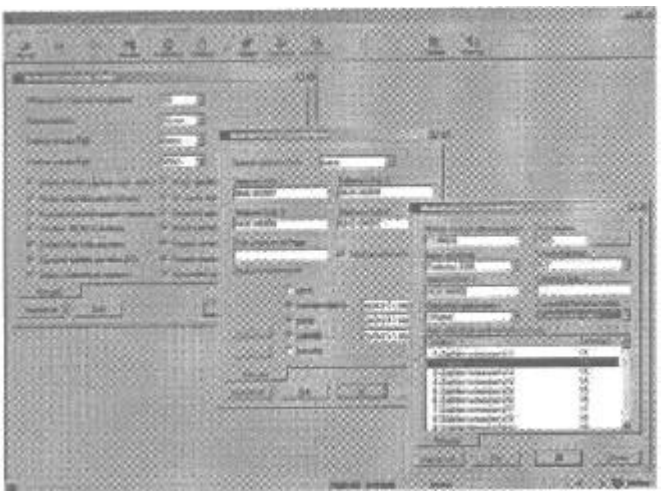
19 INTERFACE PC – PC60A

Il peut être utilisé pour connecter la centrale à un port série (COM1 ou COM2). Le logiciel appelé COMLINK est le plus approprié pour installer la centrale, pour superviser le système, pour lire, voir et enregistrer les données dans la mémoire et pour enregistrer d'autres informations. Le logiciel peut être installé sous MS-DOS ou sous Windows system. Vous pouvez apprendre plus au sujet des caractéristiques SW lorsque vous installez ce logiciel sur votre PC. Pour vous aider, une rubrique d'aide est à votre disposition.
Si la centrale est équipée d'un transmetteur JA60X, il est possible de transmettre à distance en utilisant le logiciel COMLINK SW. Pour un accès à distance, le PC doit être équipé d'un modem JA60U.
L'utilisateur peut facilement faire fonctionner son système via son PC et peut lire tous les évènements survenus avec tous les détails et peut voir le plan de l'installation. Il ne peut toutefois pas changer les caractéristiques du système.
L'installateur qui à le code d'accès peut programmer le système, peut tester la qualité de communication de ces accessoires, peut visionner le niveau d'interférences dans l'espace protégé. Il dispose aussi des outils lui permettant de réaliser un plan avec liberté de positionnement des accessoires.
Dépendant d'un accès, le logiciel vous permet d'ouvrir des fenêtres correspondant. Vous disposez d'une aide dans le programme.









20 ACCES AU SYSTEME

Il est possible de communiquer avec la centrale avec un PC équipé d'un modem et d'un logiciel Comlink. Cet accès est protégé par un code de 8 chiffres stocké dans la centrale JE 65.
Dès que le modem compose vers la centrale, le logiciel fournis les caractéristiques d'identification comme si la connexion était locale ; la seule différence est que l'échange de certaines données est moins rapide dépendamment de la qualité du réseau téléphonique
20.1 Etablir une connexion avec la centrale
Lancez le logiciel Comlink sur votre ordinateur équipé d'un modem. La communication requière les données suivantes :
Numéro de téléphone de la centrale
Méthone PULSE ou TONE
Port série sur lequel le modem est connecté
Code accès à distance de la centrale d'alarme (doit être identique au code programmé dans la centrale – 8 chiffres)

Sélectionnez l'exclusion d'un répondeur (si cette option est programmée dans la centrale)
Sélectionnez le retour d'appel et entrez votre numéro de téléphone si vous voulez que la centrale appelle l'ordinateur.

21 RESPECT DES REGLEMENTS RECOMMANDATIONS

Si vous installez le système, vous devez respecter certaines règles.

- ?? Faites un schéma sur lequel vous déterminerez les emplacements des appareils que vous souhaites reliés à la centrale en respectant la zone protégée.
- ?? Si le client souhaite enlever certains appareils (en raison du coût), demandez une confirmation écrite pour éviter tous litiges par la suite.
- ?? Il est important d'expliquer au client toutes les fonctions du système (programmation des codes d'accès, test du système, changement des piles et batteries, etc.).
- ?? Faites signer au client un rapport sur lequel vous précisez que l'installation est terminée.

22 EVENTUELS PROBLEMES

Problèmes	Cause possible	Solution
Alarme déclenchée après la première mise sous tension de la centrale.	La centrale n'a pas été programmée par défaut en usine	Réinitialisez la centrale.
Il est impossible de programmer un détecteur ou un clavier.	L'emplacement de l'appareil (ou de la centrale) n'est pas approprié et le signal radio est trop faible (trop éloigné ou un obstacle empêche la communication.)	Changez l'appareil de lieu (fixez-le provisoirement à un endroit pour vous assurez que le nouvel emplacement est approprié).
Un échec est indiqué sur la centrale et elle émet un bip.	Vérifiez l'affichage. Appuyez sur la touche N pour désactiver le bip. L'information est enregistrée et conservée dans la mémoire de la centrale et peut être visualisée à nouveau en tapant F4	Vérifiez les instructions du manuel et si vous ne trouvez pas de solution, rappelez votre vendeur.
La ligne téléphonique est en échec et le téléphone fonctionne normalement.	Lorsque vous appelez pendant plus de 15 minutes, le système considère que la ligne téléphonique n'est pas prête.	Si vous rencontrez ce problème trop souvent, désactivez la ligne téléphonique en vérifiant dans le mode de programmation.
Le détecteur de mouvement réf. JA60P déclenche l'alarme sans raison.	Vérifiez qu'il n'y ait pas d'animaux dans la zone protégée (souris, etc.), de changements soudains de température ou des courants d'air, des mouvements d'objets dont la température avoisine les 37°.	Augmentez l'immunité du détecteur (DIP SW 1 sur position 1) et changez-le de place ou utilisez une lentille supplémentaire.
L'échec « C » est indiqué sur la centrale	La centrale a peut-être un problème technique (alimentation, etc.)	Vérifiez l'adaptateur CA, la batterie, les fusibles ou appelez l'installateur.
Le problème n'apparaît pas dans cette liste.	Appelez l'installateur ou le fournisseur.	

23 EXTENSION DU SYSTEME

Le système d'alarme JA65 est un kit pouvant être configuré en accord avec la taille du local protégé ou des besoins de l'utilisateur. Des éléments sans fils et filaires peuvent être combiné.
23.1 Extension du système avec un subsystème
Une centrale supplémentaire peut être ajoutée à la centrale

24 LISTE DES ACCESSOIRES DE LA JA65K

Détecteur de porte magnétique sans fil (réf. JA60M) Il est équipé d'un aimant. Le mouvement de cet aimant déclenche le contacteur interne. Il peut déclencher une alarme intrusion instantanée ou retardée et possède également des détecteurs à temporisation. Il y a des entrées pour les détecteurs externes.

Détecteur de mouvement sans fil (réf. JA60P) Il déclenche une alarme intrusion instantanée ou retardée lorsque le mouvement d'un corps humain est détecté. Il possède des capteurs (temporisation) et il utilise une procédure digitale du signal pour une haute immunité contre les fausses alarmes.

Détecteur de fumée sans fil (réf. JA60S) Il déclenche l'alarme incendie lorsque la fumée est détectée. Il possède également une sirène intégrée.

Détecteur de bris de vitre (réf. JA60B) Peut couvrir une pièce entière (9m) en fonction du nombre de fenêtres. Méthode de détection à double technologie (pression d'air et analyse du son) permettant une haute sensibilité de détection de tout bris de glace (plates, laminées, etc.). Alimenté par 2 batteries. Distance de fonctionnement 100m. Utilisation intérieure.

Détecteur de fuite de gaz sans fil (réf. JA60G) Il déclenche l'alarme incendie lorsqu'un gaz combustible est détecté (gaz naturel, gaz de ville, propane, butane, etc.). Le détecteur est directement relié à l'alimentation CA et il transmet sans fil les informations à la centrale. Ce détecteur possède une sirène intégrée et une sortie relais. Le relais, par exemple, peut être branché à une électrovanne pour couper l'arrivée du gaz lorsque la fuite est détectée.

Télécommande (réf. RC11) Elle peut être utilisée pour armer ou désarmer le système et pour déclencher l'alarme panique silencieuse.

Bouton panique mural sans fil (réf. RC22) Il peut être facilement fixé dans n'importe quel lieu (sous un bureau, sur le mur, etc.). Il peut être utilisé pour déclencher une alarme panique silencieuse et il peut être programmée sur la centrale de la même manière qu'une télécommande.

Clavier sans fil (réf. JA60D) Il peut fonctionner de la même manière qu'un clavier filaire de centrale (armement, désarmement, pas de code d'armement, armement partiel, ouverture de porte, etc.). Il possède son propre code Maître et un code d'utilisateur, ce qui permet de le programmer indépendamment des codes de la centrale.

Sirène sans fil (réf. JA60A) Elle est conçue pour une utilisation extérieure. Elle est alimentée par un adaptateur CA et a une batterie intégrée (réf. 6V1). La sirène sans fil communique avec la centrale. Elle possède un flash et des capteurs intégrés. Seule cette sirène sans fil peut être utilisée avec cette centrale.

Récepteur sans fil 12V (réf. UC216) Il reçoit les signaux de la centrale. Cet appareil a deux relais de sortie (X et Y, maximum 120V/1A chacun). Ces relais ont des fonctions identiques telle que la sortie PgX et PgY de la centrale. Il fonctionne grâce à une alimentation externe de 12 à 24Vcc ou 15Vca. Plusieurs récepteurs peuvent être avec une seule centrale et chaque récepteur peut recevoir des signaux d'une ou plusieurs centrales.

Récepteur sans fil 220V (réf. UC222) Il reçoit des signaux de la centrale. Il a un relais de sortie (maximum 250Vca/5A). Ce relais a la même fonction que la sortie PgX de la centrale. Il est directement alimenté par le courant alternatif (220 ou 110Vca). Plusieurs récepteurs peuvent être utilisés avec la centrale et chaque récepteur peut recevoir des signaux d'une ou plusieurs centrales.

Utilisation des récepteurs UC216 et UC222 directement avec la centrale JA60K
Les modules de sortie sans fil peuvent également être utilisés avec les appareils de sortie de la centrale (détecteurs, claviers, télécommandes). Dans ce cas, l'appareil qui reçoit réagit aux signaux des appareils qui sont programmés sur la centrale. L'appareil peut faire partie du système d'alarme et ses données sont reçues par la centrale et le récepteur UC. Ou bien, il est directement utilisé avec les récepteurs.

Module de transmission téléphonique (réf. JA60X)
Ce module peut-être directement installé sur la centrale en option. Il permet d'envoyer un message vocal vers 4 n° de téléphone et un message numérique vers le Pager. Le transmetteur vérifie régulièrement si la ligne téléphonique est prête ; il peut communiquer avec une station de contrôle ou avec un PC à distance. Les informations concernant la communication de station de contrôle sont transmises aux fournisseurs des stations de contrôle.

Câble d'interface PC (réf. PC60A)

Il peut être utilisé pour connecter la centrale à un port série (COM1 ou COM2). Le logiciel appelé COMLINK est le plus approprié pour installer la centrale, pour superviser le système, pour lire, voir et enregistrer les données dans la mémoire et pour enregistrer d'autres informations. Le logiciel peut être installé sous MS-DOS ou sous Windows system. Vous pouvez apprendre plus au sujet des caractéristiques SW lorsque vous installez ce logiciel sur votre PC. Pour vous aider, une rubrique d'aide est à votre disposition.
Si la centrale est équipée d'un transmetteur JA60X, il est possible de transmettre à distance en utilisant le logiciel COMLINK SW. Pour un accès à distance, le PC doit être équipé d'un modem JA60U.

Centrale supplémentaire (réf. JA60K)
Une centrale supplémentaire peut être programmée sur la centrale. Chaque système fonctionne alors indépendamment. Cependant, une alarme déclenchera le même type d'alarme sur la centrale principale (sur la centrale principale sera affichée «J » comme source de l'événement). Si «BATTERY J» apparaît sur la centrale principale, cela informe l'utilisateur qu'il y a un problème d'alimentation dans le système supplémentaire (pile faible dans un détecteur, échec CA, etc.). En utilisant cette méthode, différents types de sous systèmes peuvent être mis en parallèle.

VOIR LISTE DE NOS REF. POUR ARTICLES FILAIRES.

25 SPECIFICITES

Electriques

Alimentation de la centrale	110-230Vca, 50Hz (alimentation électronique intégrée)
Batterie	12V, de 1,3Ah à 7 Ah (réf. 12V1K) à rajoutée
Alimentation pour éléments filaires	13Vdc max 1.5A
Entrées filaires	module 65H, 8 zones d'entrées jusqu'à 2 modules 65h peuvent être utilisés (16 zones)
Entrée zone alarme	Sélection : NF, fin de résistance, double fin de résistance
Zone de réaction :	Sélection : instantanée, temporisée, panic, incendie, 24 heures, nouveau délai.

Communication sans fil

Fréquence de fonctionnement	433.92MHz, code tournant digital, communication supervisée
Clavier	max 5 JA60E, max 8 JA60Fou RC11 ou JA60D
Code d'accès	code maître et 14 code utilisateur. Si partage de zone, codes détecteurs et télécommandes peuvent être adressés à un secteur particulier.
Sorties filaires	contact sec relais alarme 1A/60V, sorties programmables PgX et PgY (carillon, incendie, armement, panic, alarme, porte, maison, coupure alimentation), sortie sirène (12V1A)
Sorties sans fil	moduLE 65R transmet le signal pour sirène et données PgX, PgY pour récepteurs UC2xx.
Mémoire d'évènements	les 127 évènements et leur date heure et délai.
Communicateur téléphonique	module 65X ; communication digital vers une station moniteur. Message pager ; messages vocaux, communication par modem vers un PC (logiciel OMLINK et modem 60U) clavier sans fil JA60E et JA60U.
Formats station moniteur	Contact ID, Ademco, Telemax, Franklin, Radionics, SurGuard, DTMF 2300, (198 codes de reports d'évènements).

Environnement

Température de fonctionnement	entre –10°C et 40°C
Humidité	max 80%
Environnement	intérieur uniquement (CLASSE II EN 50131-1)

Design électronique :

Design	SMT, système modulaire (module radio 65R, module zones filaires 65H, module communication 65X, supervision totale, monitorage RF jamming
Dépense électrostatique	8Kv
Immunité RF	30V / m

Physique

Boîtier	métal avec alimentation intégrée
Dimensions	280x296x84mm

Poids	2.3Kg
Couleur	blanche ou gris clair

Standard
EN 50131-1 (grade 2) EN 50131-6 EN 300220 ETS 300 683 EN 50136 ETS 300001 TBR 21.

OPTIONS : 1 batterie rechargeable (réf. 12V6), 1 ou 2 modules 8 zones filaires (réf. JA65H), 1 cordon secteur (réf. NET1B), 1 clavier avec fil (réf. JA60E), 1 cordon pour clavier (réf. RJ0909), 1 ou plusieurs infrarouge avec fil (réf. IR23 ou IRNO), 1 radar hyperfréquence avec fil (réf. SX12S), 1 ou plusieurs contacts avec fil (réf. SC10), sirène intérieure avec fil (réf. SI), sirène extérieure avec fil (réf. TLME5) + batterie (réf. 12V6), 1 module 16 zones sans fil (réf. JA65R), 1 antenne pour augmenter la portée (réf. AN01A), infrarouge sans fil (réf. JA60P), contact sans fil (réf. JA60M), détecteur de fumée sans fil (réf. JA60S) détecteur de gaz sans fil (réf. JA60G), détecteur de bris de vitre sans fil (réf. JA60B) télécommande radio (réf. RC11 ou RC11A), télécommande murale sans fil (réf. RC22), bouton porte étiquette de sonnette sans fil (réf. RC28), clavier sans fil (réf. JA60D ou JA60F), sirène sans fil intérieure (réf. UC260), sirène sans fil extérieure (réf. JA60A), transmetteur téléphonique avec enregistrement de messages (réf. JA65X), modem (réf. JA60U), programmation par nos soins de la centrale et des périphériques sans fil (réf. JA60MO), cordon interface + logiciel pour paramétrage centrale JA65K sur PC (réf. PC60A), parafoudre téléphonique (réf. PFT2), parafoudre 220V (réf. PF220), onduleur 220Vca 500VA (réf. OND5) pour augmenter l'autonomie de la centrale.

FONCTIONS PRINCIPALES DE LA JA60/65

Une fois que la centrale JA65K est installée, alimentée (**SECTEUR EN 1er et batterie ensuite**), le clavier filaire raccordé, l'installation des accessoires peut commencer.

SI LA LETTRE **P** S AFFICHEE NE TAPER PAS : **F O 6 0 6 0** et passer directement au **1er**

Sinon taper sur le clavier filaire F et O suivi du code de programmation 6060. Le clavier doit afficher P.

1er Taper 1 pour entrer dans le menu accessoires, le clavier doit afficher 1. Taper 1 pour avancer ou 6 pour reculer dans le menu des accessoires :

1 à 16	Détecteurs radio
C1 à C8	Claviers radio ou télécommandes
A	Sirène radio
J	Sub control panel (liaison JA60K – 65K)

1 à 16 Pour la prise en compte d'un détecteur par la centrale : Mettre les piles dans le détecteur choisi, le clavier doit faire un bip, la LED jaune (batterie) s'allume avec 1 à 16 correspondant et l'afficheur passe au numéro suivant pour le prochain détecteur (16 maxi).

C1 à C8 Pour la prise en compte d'un clavier radio: Comme pour les détecteurs, mais pour les télécommandes il faut appuyer sur les deux boutons à la fois jusqu'à ce que la LED verte de la télécommande clignote et s'arrête de clignoter. Le clavier doit faire un bip, la LED jaune (batterie) s'allume avec C1 à C8 correspondant et l'afficheur passe au numéro suivant pour le prochain clavier radio ou télécommandes (8 maxi).

A Pour la prise en compte de la sirène, soit on opère comme pour les détecteurs, soit elle est déjà installée et alimentée et on tape alors son code usine à 6 chiffres qui se trouve sur une étiquette collée sur la feuille jaune. Le clavier doit faire un bip, la LED jaune (batterie) s'allume en face du A et la sirène émet un signal court.

FIN Pour sortir du mode 1 (programmation des accessoires) taper N, l'afficheur indique P. Si vous retapez N le clavier revient sur sa position de base.

CODE UTILISATEUR MAITRE (code marche / arrêt de la centrale)
Par défaut le code utilisateur est 1 2 3 4. (code usine)

1° **CHANGER DE CODE UTILISATEUR MAITRE**
Pour le changer il ne faut pas être en mode programmation (P).
Taper F 5 suivi du code usine 1 2 3 4 (2 bips rapides) suivi du nouveau code ex : 5 6 7 8 (2 bips rapides)
Et encore du nouveau code 5 6 7 8 (1 bip long = confirmation).
Le nouveau code utilisateur maître sera 5 6 7 8.

2° **RAJOUTER D'AUTRE CODE UTILISATEUR**
On peu rajouter 14 autres code utilisateur au maximum.

Taper F 6 suivi du code utilisateur maître 1 2 3 4 (2 bips rapides) suivi de 01 à 14 (numéro du code) (2 bips rapides) suivi du code choisi ex : 2 4 2 4 (1 bip long = confirmation).
Le code utilisateur 01 sera 2 4 2 4.

CODE PROGRAMMATION
Par défaut le code programmation est 6 0 6 0 (code usine)

1° **CHANGER LE CODE DE PROGRAMMATION**
Pour le changer il faut être en mode programmation (P)
Taper F 0 suivi du code programmation 6 0 6 0 (P s'affiche + 1 bip long).
Taper 5 suivi du nouveau code ex : 2 4 6 8 (2 bips rapide) et encore du nouveau code 2 4 6 8 (1 bip long = confirmation).
Le nouveau code de programmation sera 2 4 6 8.

PROGRAMMATION DU TRANSMETTEUR TELEPHONIQUE INTEGRE JA 60KX

1° Il faut être en mode programmation (P).
Taper 7 suivit du numéro du correspondant que vous avez choisit ex : 03 12 34 56 78 suivit de F et du numéro de la mémoire (1 à 5) du transmetteur.

Si vous devez effacer un numéro d'une mémoire taper 7 suivit de F 0 F suivit de la mémoire choisit (1 à 5).
Si vous devez effacer tous les numéros taper 7 suivit de F 0 F 0.

2° Pour enregistrer le ou les messages vocaux taper 8.

Si vous voulez enregistrer 1 seul message de 20 sec.

Dés que vous appuyer sur 0 l'enregistrement de votre message commence (rester appuyer sur 0 durant tout le temps de votre message. Max 20sec.). Pour changer de message, recommencer.

Si vous voulez enregistrer 2 messages différent de 10 sec.

a) Dés que vous appuyer sur 1 l'enregistrement de votre 1er message commence (rester appuyer sur 1 durant tout le temps de votre message. Max 10sec.). Pour changer de message, recommencer.

b) Dés que vous appuyer sur 2 l'enregistrement de votre 2em message commence (rester appuyer sur 2 durant tout le temps de votre message. Max 10sec.). Pour changer de message, recommencer.

Dans le cas de 2 messages vous devez indiquer pour chaque message le type de déclenchement :
Voir tableau 9.5 sur notice originale.

3° Pour sortir de ce mode taper N.

PARTAGE DE LA CENTRALE EN 2 SECTIONS INDEPENDANTES.

En mode P (programmation).
Taper 6901 pour passer la centrale du mode partiel au mode partagé.

Ps : pour revenir en mode partiel taper 6900.

En mode partagé il y a 3 sections possibles pour les détecteurs, les codes utilisateurs et les télécommandes.
A = section 1
B = section 2
C = section commune

Vous devez choisir les détecteurs qui seront en section A B ou C:
taper 61 suivit du détecteur choisi (01 à 16) suivit de 1 pour A, 2 pour B ou 3 pour C.

ex 61 07 2

Vous devez choisir un ou plusieurs codes utilisateur (01 à 14) pour chaque section :
Taper 62 suivit du code choisi (01 à 14) suivit de 1 pour A ou 2 pour B.
ex 62 12 1

Vous devez choisir une ou plusieurs télécommandes (01 à 08) pour chaque section :
Taper 63 suivit de la télécommande choisi (01 à 08) suivit de 1 pour A ou 2 pour B.
ex 63 04 2

PROGRAMMATION DU TRANSMETTEUR TELEPHONIQUE INTEGRE JA 65KX

1° Il faut être en mode programmation (P).
Taper 7 suivit du numéro du correspondant que vous avez choisit ex : 03 12 34 56 78 suivit de F et du numéro de la mémoire (1 à 6) du transmetteur.

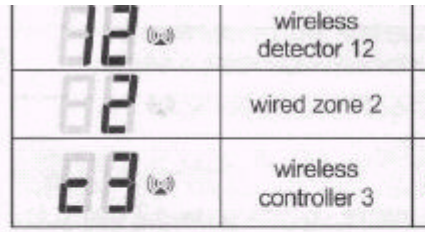
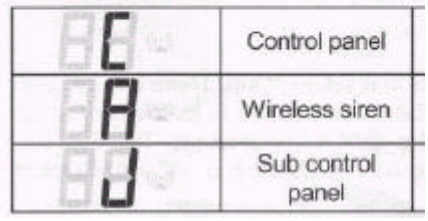
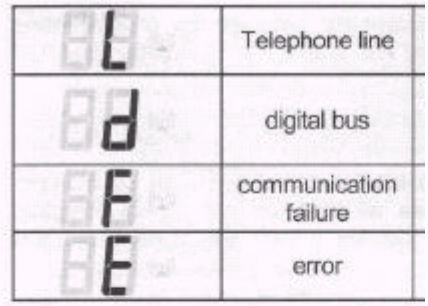
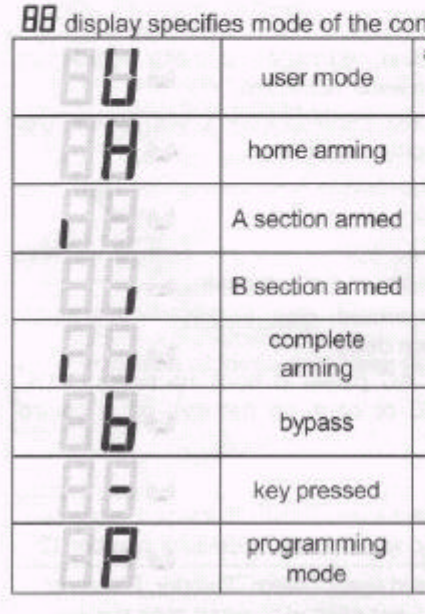
Si vous devez effacer un numéro d'une mémoire taper 7 suivit de F 0 F suivit de la mémoire choisit (1 à 6).
Si vous devez effacer tous les numéros taper 7 suivit de F 0 F 0.

2° Pour enregistrer le message vocal taper 84.
Dés que vous appuyer sur le bouton poussoir jaune sur la carte électronique du transmetteur l'enregistrement de votre message commence (rester appuyer durant tout le temps de votre message. Max 20sec.). Pour changer de message, recommencer.

3° Pour tester le transmetteur taper 89.

4° Pour sortir de ce mode taper N.

MANUEL D'UTILISATEUR
TABLEAU DES INDICATIONS DU CLAVIER SANS FIL JA60F

	**Indique l'évènement (Alarme, tamper, Faute ou batterie) causé par détecteur 12** Indique l'évènement (Alarme, tamper, Faute ou batterie) causé par zone filaire 2) Indique l'évènement causé par contrôleur (télécommande, clavier, bouton panique) numéro 3
	Indique évènement (tamper ou faute)causé par panneau de contrôle Indique évènement (tamper, faute ou batterie) Causé par sirène extérieure sans fil Indique évènement causé par le sub panneau de control
	Indique évènement (tamper ou faute) causé par la ligne téléphonique Indique l'évènement (tamper ou faute) causé par élément connecté en bus numérique (clavier ou PC) Perte de connexion clavier sans fil avec panneau de contrôle Problème auto test - appelez l'installateur
	Utilisateur autorisé peut tester, omettre des zones, changer la batterie, enregistrer messages, programmer éléments. Le système est partiellement armé – détecteurs zone B sont omis Section A est armée Section B est armé Système complètement armé Indique que des détecteurs sont omis (durant armement) Attente de plus d'info pour compléter l'entrée Pour programmation installateur